キャラクター名: サミエル=シラッツ

プレイヤー名:

種族	ウィークリング	種族特徴	弱点(炎+3)、水氷耐性、バブルフォーム		
生まれ	学者	性別	女性	年齢	12
冒険者Lv	4	経歴	溺れたことがある		
経験点	840		家族に異種族がいる		
			一族を滅ぼされた		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	6	1		14	2
		敏捷度	8			15	2
体	7	筋力	6			13	2
		生命力	4	2		13	2
心	9	知力	10	3		22 + 2	4
		精神力	2	2	3	16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	4		
コンジャラー	2		
レンジャー	1		
セージ	2		
バード	2		

戦闘特技

魔法拡大/数	1-289p		p
ターゲッティング	1-280p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔法文明語	○	○
マーマン	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

レクイエム	
レジスタンス	

名誉アイテム	点数
地位：仲間	20
名誉点 所持	13 /合計 33

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

	必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
メイジスタッフ 防護点+1	2H	1	1	2d+ 1	12	0	11										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
ヴァイオリン	○□□○□□
ぬいぐるみx2	○□□○□□
保存食1週間分	○□□○□□
魔香草x10	○□□○□□

救命草x10	○□□○□□
薬師道具セット	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1730 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ 0	0

HP
25

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 7	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 6

MP
34

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	4	8			
操霊魔法	2	6			
深智魔法	2	8			

装備品	説明
頭 とんがり帽子	魔物知識+1
耳 耳飾り	ヒレ耳を装飾品のように見せる為のもの
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 叡智の腕輪	

その他メモ

エルフの父「シグルス=シラッツ」と、マーマンの母「サメラ=シラッツ」の間に生まれた、マーマンのウィークリング。
フットランドの西に位置する三角地帯の森の中にある、エルフとマーマンが共生する集落出身。
この集落では基本的に同一種族同士が結婚するが、たまにシグルスとサメラのように異種間同士での結婚が行われることがある。
異種族での結婚では変異種であるウィークリングやナイトメアの生まれる確率が高く、
そのため集落においてサミエルのようなウィークリングはそれほど珍しい存在でもなかった。

そのような集落でひっそりと平和に生活していたが、ある日リザードマンの軍勢がこの湖を襲撃する。
大嵐を発生させ、湖に大渦を起こさせることで水中のマーマンたちを殺し、
また何とか逃げ延びたマーマンも陸地で待ち構える白兵部隊が殺す、という手法を用い、
エルフに対しても周辺の木々を焼き払うという手段で逃げ場をなくし一斉に襲った。
その時湖の中にいたサミエルは大渦に飲み込まれ溺れるが、サメラの決死の救助により岸まで運ばれ、一命を取り留める。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟