キャラクター名

未定

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	12
メインクラス	ステーシー	**暗示**	
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	2	1	3
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		随行		ラピッド	0	自身	他PCが移動マニューバを使用した際 移動1
メインクラス		蠢く肉片		ジャッジ	0	0〜2	ダメージを受けていれば使用可 妨害3
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0〜1	対象のダメージを肩代わり 何度でも使用可
サブクラス		肉の盾		ダメージ	0	0〜1	ダメージに付随する全ての効果を打ち消し
腕		火炎瓶		アクション	2	0〜1	砲撃攻撃1+爆発+錬劇1 出目-1
腕		ショットガン		アクション	2	0〜1	射撃攻撃1+爆発 出目+1
胴		うじむし		オート	なし	自身	ターン、パート終了時にこのパーツを修復
胴		ほとけかずら		オート	0	0	支援1か妨害1
頭		きもちいいくすり		オート	1	自身	被ダメ時、任意の未練から狂気点-1