キャラクター名
クォーツ・ベルナルド

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	2
サポートクラス	アルケミスト	**Lv.1:**	アルケミスト	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ネヴァーフ			**境遇**	親友
出自（効果）	冒険者			**目標**	好奇心

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	10	14	7	9	11	8	6
ボーナス	3	4	2	3	3	2	2
クラス修正	0	2	1	1	2	0	0
他修正							
能力値	3	6	3	4	5	2	2

HP	38
MP	37
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ナイフ	至近	0	3	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	レザージャケット					4			-1
補助									
装身具	研究道具								
能力値			6	0	3	0	2	8	8
スキル						3			
その他									
総計(右)			6	3	3	8	2	8	7 m
総計(左)			6	0					
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 3 d
トラップ解除	6			6	+ 3 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ナイフ×8	
野菜×2	
ベルトポーチ	
バックパック	

現在重量： 12		
最大重量： 17	所持金： 188	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
アダマント	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 作成時に物理防御力+3								
ワイドアタック	2	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
アームズマスタリー：短剣	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 命中判定+1D								
ストライクスロー	2	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： ダメージSL×4　射程+10m								
ハンドグレネード	3	-	アイテム	-	自身	-		
効果： SL×3個獲得								
リムーブトラップ	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： トラップ解除判定に+1D								
ファインドトラップ	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： トラップ探知判定に+1D								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								