キャラクター名: マナリア・グレア

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	神官	性別	女	年齢	不明
冒険者Lv	9	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	7	2		15	2
		敏捷度	2	2		10 + 2	2
体	14	筋力	6			20	3
		生命力	5	4		23	3
心	10	知力	10	6		26 + 1	4
		精神力	2	3		15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/グレンダール	9		
セージ	5		
エンハンサー	1		
アルケミスト	3		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ブリガンディ		18		7
盾	タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					7
回避技能			合計値	0	17

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

戦闘特技

鋭い目	2120p		p
かばう	1-285p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
防具習熟A/金属鎧	1-282p		p
ガーディアン	1-279p		p
魔晶石の達人	2-230p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	○
魔法文明語	○	○
リカント語	○	○

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 0	17

HP
52

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 9	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 11

MP
44

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	9	13			

練技/呪歌/騎芸/賦術

ビートルスキン		
バークメイル		
ヒールスプレー		
パラライズミスト		

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首	光のアミュレット	アンデッドからの回避および抵抗+1
背中		
右手	敏捷の腕輪	
腰	ブラックベルト	
足	聖印	グレンダール
その他	アルケミーキット	

装備品		説明
左手	知力の指輪	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名

マナリア・グレア

プレイヤー名

名誉アイテム	点数
消費	100
グレートソード	200

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
魔晶石MP5x10	○□□○□□
マテリアルカードS緑x3	○□□○□□
マテリアルカードA緑x40	○□□○□□
マテリアルカードB緑x100	○□□○□□
テント６人用	○□□○□□
使いやすい調理道具セット	○□□○□□
迅速の火縄壺	○□□○□□
食器セットx5	○□□○□□
頑丈なランタン	○□□○□□
油x5	○□□○□□
競泳水着	○□□○□□
ドレスx3	○□□○□□
荷馬	○□□○□□
保存食（1週間）x10	○□□○□□
ワイン（1瓶）x5	○□□○□□

所持金 780 G

預金・借金 G

名誉点 所持 50 /合計 350