

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	サモナー	Lv.1:	サモナー	性別	男
称号クラス				年齢	17
種族	ネヴァーフ			境遇	師匠
出自 (効果)	冒険者			目標	強制

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	10	14	7	12	7	9	6
ボーナス	3	4	2	4	2	3	2
クラス修正	0	0	0	2	1	2	1
他修正							
能力値	3	4	2	6	3	5	3

HP	28
MP	37
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ウィップ	至近	-2	5	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胸部	クロスアーマー					3			
補助									
装身具	グリモア								
能力値			4	0	2	0	5	5	8
スキル									
その他									
総計(右)			2	5					
総計(左)			4	0	2	4	5	5	8
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 3 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	6		2	8	+ 2 d
アイテム鑑定	6		2	8	+ 2 d
魔術判定	6		2	8	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	
ベルトポーチ	
筆記用具	
冒険者セット	
肉	
野菜	
使い魔 (もぐら)	

現在重量: 6
 最大重量: 17
 所持金: 188
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
テクニックマスター	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 器用基本値+3								
マジシャンズマイト	1	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
コンセントレイション	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 魔術判定+1D								
マジックブラスト	1	3	マイナー	-	自身	自動成功		
効果: 対象:単体の魔術をメインプロセス終了まで対象:範囲(SL×2)に変更								
ビーストベイン	1	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果: 2d+10 無属性魔法攻撃、対象が「分類:動物、魔獣、霊獣」の場合貫通ダメージ								
ファミリア	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 使い魔をSL個獲得								
リムーブトラップ	1							
効果:								
アニマルエンパシー	1							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

ネヴァーフのサモナー、ネヴァーフとしては非力で錬金術もろくに使えないいわゆる落ちこぼれ、幼少期は錬金術の才能があった姉の事を妬ましくおもっていて、引っ込み思案で心を通わせるのは動物くらいだった。ある時地元を訪ねてきた冒険者のパーティーのサモナーに召喚魔術を覚えてもらいサモナーとしての才能を開花させた、それからは自信を持ち、他人ともよく関わるようになった。昔のことは「しょうもないことで悩んでたなあ」くらいにしか考えてない。使い魔はもぐらの「タルパ」、日光が嫌いなためサングラスをかけている、どこから持ってきたかは不明。