ジョン・ドゥ(本名・ユリウス・シーカー)

一 プレイヤー名

メインクラス	エレメンタリスト	Lv.1:		レベル	23
サポートクラス	セージ	Lv.1:	セージ	性別	男
称号クラス				年齢	57
種族	エルダナーン			境遇	放浪者
出自 (効果) 闇の一族				目標	運命

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	8	18	41	33	19	15
ボーナス	4	2	6	13	11	6	5
クラス修正	0	0	0	4	3	0	1
他修正				2			
能力値	4	2	6	19	14	6	6

HP	170
MP	228
フェイト	11

	装備品	射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ドリームシールド		0	0	0	14	9	-4	0
左手	フォースワンド	至近	-1	11	0	0	0	0	0
頭部	ヴァルキリーヘルム				-4	8	2	0	0
胴部	バニッシュローブ				-1	6	-5		
補助	りり、月光の腕輪						2		
装身具	真理の書								
	能力値		2	0	6	0	6	20	9
スキル	フェイス、シールドワーク							6	
その他	ライドニッパー					5	5		
	総計(右)		2	0					
総計(左)			1	11	1	33	19	22	9
	総計(両)								m
	ダイス数		2 d	2 d	2 d		_		

	能力值	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	14			14	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	14			14	+ 3 d
エネミー識別	19	6	1	26	+ 3 d
アイテム鑑定	19	6	1	26	+ 3 d
魔術判定	19	6	2	27	+ 5 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	2			2	+ 2 d

所持品								
ライドニッパーⅡ	-万能薬x4							
異次元バッグ	■ランチボックス							
ベルトポーチ	-野菜x4							
■ポーションホルダー	■宝石							
-ハイHPポーションx5	-サファイアx0							
-ハイMPポーションx7	-最高級サファイアx10							
-EX HPポーションx4								
-EX MPポーションx5	加速装置							
-グレートHPポーションx4	魔導バッテリー							
-グレートMPポーションx4	ポーション早飲み装置							
車(+1 √0	■小送日1−2							

現在重量: 44

最大重量:

94

所持金:

預金・借金:

2 d 2 d 2 d											
所持品											
7710 0 11											
ライドニッパーⅡ	-万能薬x4										
異次元バッグ	■ランチボックス										
ベルトポーチ	-野菜x4										
■ポーションホルダー	■宝石										
-ハイHPポーションx5	-サファイアx0										
-ハイMPポーションx7	-最高級サファイアx10										
-EX HPポーションx4	■アーティファクト										
-EX MPポーションx5	加速装置										
-グレートHPポーションx4	魔導バッテリー										
-グレートMPポーションx4	ポーション早飲み装置										
-毒けしx0	■小道具入れ										

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックセンス	*	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:			作	成時に知力	基本値+3	3		
マジシャンズマイト	5	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果:			魔法攻撃の	のダメーシ	ຶ່າ(Z+[SLd]]する。		
	\Diamond							
効果:								
インクリースデバイス	1	12	セットアップ	20m	SL体	自動		
効果:			対象が行う攻撃	峰のダメー	・ジに+【知	力】する。		
マジックブラスト	1	3	ムーブ	-	自身	_		
効果: 「	タイミ	ング:メジ	ャー」「対象:	単体」の魔	が がっぱん 「対	象:範囲[SL	×2]体」(こ変更する
チートマジック	3	8	ムーブ	-	自身	自動	シーン1回	
効果: 射程内から[SI	_+1]個	のエンゲ [、]	ージを選択し、	エンゲー			こる。メイ	ンプロセス終了まで。
ホロコースト	*	8	ムーブ		自身		シナリオ1回	
効果:			「射程:4Sq」	「対象:-	字(選択) 」にする	00	
エクステンドレンジ	1	2	マイナー	-	自身	自動		
	丘」以	外の、「5	7イミング:メ	ジャー」の)「分類:)	魔術」の「	射程」を+	-[SL×10]mする。
ブーストマジック	*	5	マイナー	-	自身	自動		
効果:		魔法攻撃(カダメージに+	【感知】す	る。メイ	ンプロセス	終了まで。	
カーススペル	*		マイナー	-	自身	自動		
効果:			:魔術」に対す	するリアク)]する。	
ダブルキャスト	1	15	メジャー	-	自身	自動	シナリオSL回	
効果:	Г		: メジャーア			:魔術」を	2つ使用す	<u> </u>
ウォータースピア	*	6	メジャー	20m	単体	魔術		
効果:			[11D+77]ダン				ば[放心]。	
コキュートス	*	12	メジャー			,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,		
効果:			[11D+92]ダン				ば[放心]。	
セレスチャルスター	*		メジャー					
効果:			+83]ダメージ。				ックバック	(2)]。
エンチャントウェポン《光》	*	10	メジャー			魔術		
効果:	対針	象の武器攻	撃のダメージを	と光の魔法	ダメージに	こし、命中	に[+1D]す	⁻ る。

素:15D+149

インクリース:15D+170

ブーストマジック:15D+163

インクリース+ブーストマジック:15D+184

ブーストマジック+フロストプリズム:23 エクステンド+フロストプリズム:20

マジブラ+ブーストマジック+フロストプリズム:26

マジブラ+エクステンドレンジ+フロストプリズム:23

チートマジック+ブーストマジック+フロストプリズム:31

チートマジック+ブーストマジック+フロストプリズム+マジフォ:34

HP-3、サファイア-1、放心、回避[-1D]。

ユリウス・シーカー

身体的特徴:

仮面を付け、常にローブを深くかぶっているため表情がよく読めない。

口数は多くはなく、淡々と任務を達成することが多い。その風貌と極度の人間不信のために定職に付くことはできず、冒険者として生計を立てている。

生い立ち:

エルフの森の出身だが、闇の一族の系譜に名を連ねている。

坳少期は幸せに暮らしていたが、他のエルフたちに闇の一族であることが露呈し、家に火を放たれる。

両親は惨殺され、命からがら逃げ切るも大火傷を追ってしまう。火傷の傷痕を隠すためにローブを深々と被り、仮面で表情を隠している。

冷徹に思われがちだが、内心はかなりの臆病者。幼少のトラウマから火が苦手なため水魔法を覚えている。

ジョン・ドゥ(本名・ユリウス・シ	ソーカー)	
	所持品	
-虹の輝き		
-月光の種		
-契約の宝石・水		
-リミットブレイカー		
-プロフェストストラップ		
世界の瞳		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フロストプリズム	1	18	メジャー	30m	自身	魔術		
効果:	7	水/光属性の	ก[13D+149] <i>ร</i> ์	ヺメージ。	1ダメーシ	ブでも与え	たら[放心]] ₀
マジック・フォージ	3	3	ダメージロール直前	-	自身	自動	シーン1回	
効果:魔法攻撃のダメージに[+6D+【st	可力基本 11力基本	· :値】]する。	さらにこのダメー	ジはスキルヤ	ウアイテムに	よってダメー	・ジ軽減できる	
パワーブーストII	2	2	効果参照	-	自身	自動	シーンSL回	
効果:	「分	類:魔術」	と同時に使用。	魔法攻擊	に対する!	ノアクショ	ンに[-1D]	する。
リゼントメント	*	_	効果参照	-	自身	自動	シナリオ1回	
効果:	•	魔法攻擊	撃と同時に使用	。「対象	: 単体」に	· 変更し、+	-[CLx10]	
アベンジ	1	15	リアクション	-	自身	魔術	シーンSL回	
効果: 攻撃に対するリアク	ション	を魔術判定	とで行う。勝利	した場合、	「タイミ	ング:メミ	ブャーアク:	ション」の魔術攻撃を行う。
トリビアリスト	*	6	判定の直前	-	自身	自動	シーン1回	
効果:			判定を【知	11力】判定	で代用判定	 ≧する。	•	
	\Diamond							
効果:								
精霊の怒り	*	_	パッシブ	-	自身	_		
効果:(無) 属性以外の魔法ダメージを与える魔法攻撃に有効。	魔法攻撃の	- 命中判定でクリティカ	ルした場合、その攻撃のダメー	ジロールでは【物理】	防御力】と【魔法防御だ	カ】をOとみなしてHP	ダメージを算出する。	さらにこのダメージはスキル、アイテムによってダメージ軽減できない。
	\Diamond							
効果:								
クイックサーチ	*	5	セットアップ	-	自身	自動	セットアップ1回	
効果: 《エンサ	イクロ	lペディア》	と「タイミン	グ : セット	-アッププ	ロセス」の	フキルを	
エンサイクロペディア	*	_	セットアップ	視界	自身	自動		
効果:			I	ネミー識別	別を行う。			
コンコーダンス	*	_	パッシブ	-	自身	自動		
効果:			I	マラー識別	を全体に。			
	\Diamond							
効果:								
記憶の断片	*	_	パッシブ	-	自身	_		
効果:		霧の森、	エルダナーン、	黒い翼の	魔族に関す	る知力判別	定に+1D。	
虹の瞳:赤の法眼	*	10	判定の直前	視界	単体※	自動	シナリオ1回	
効果: パワー。対象が	が行な	うリアクシ	/ョンの判定のi	直前に使用	する。フェ	ェイトを3;	点消費。そ	の判定は失敗となる。
虹の瞳:橙の天眼	*	20	判定の直前	視界	単体※	自動	シナリオ1回	
効果: パワー。対象	象が行	なう攻撃の	命中判定の直轄	前に使用す	⁻ る。フェ~	イトを6点》	消費。その	攻撃は失敗となる。
	1							
効果:								
神域の魔術	*	_	パッシブ	-	自身	_	-	
効果:《マジックフォージ》の効果に「+	【知力基本	本値】し、さら	らに子のダメージはス	スキルやアイラ	テムによってダ	メージ軽減で	きず、ダメージ	ゾをOに変更することもできない」を追加する。
エルダーマジック	*	-	パッシブ	-	自身	_		
効果:			魔術判	定[+1D]	(計算済み)) 。		
コンセントレイション	*	-	パッシブ	-	自身	_		
効果:			魔術判定	主(こ[+1D]	(計算済み	, · · · · · · · · · · · · · · · · · · ·		
マジックハンド	*	_	パッシブ	-	自身	_		
効果:			魔術判定	主(こ[+1D]	(計算済み	, · · · · · · · · · · · · · · · · · · ·		
マリッド・ストリーム	*	_	パッシブ	-	自身	_		
効果: 7	k属性!	療法攻撃で	1点でもHPダン	メージを与	えた場合	対象の回	避判定に-	 1Dする。

キャラクター名	⇒ ┌ プレイヤー名	──── スキル名 SL コスト タイミング 射程 対象 判定 制限 メモ
ジョン・ドゥ(本名・ユリウス・シーカー)		オフェンシブセンス ★ - パッシブ - 自身 -
所持品	n	マジック・ゲイザー ★ - パッシブ - 自身 -
		効果: 魔術ダメージ[+1D] (計算済み)
		ウォーターマスター 5 - パッシブ - 自身 -
		効果: 水属性ダメージ[+SLx4](計算済み)。
		エレメントエキスパート《水》 ★ - パッシブ - 自身 -
		効果: 水属性魔法攻撃のダメージに[+2D](計算済み)。
		ミッドナイトサン 3 - パッシブ - 自身 -
		効果: 光/閻属性魔法ダメージに[+SLx5](計算済み)。
		マスターマジック 3 - パッシブ - 自身 -
		効果: 魔術ダメージ[+SLx5](計算済み)。
		シールドワーク ★ - パッシブ - 自身 - 盾装備
		効果: 盾の行動修正を0に変更する。
		ファランクススタイル ★ - パッシブ - 自身 - -
		効果: 装備できる防具の重量制限を【知力基本値】に変更し、クラス制限を撤廃する。
		マテリアルコンポーネント ★ - アイテム - 自身
		効果: 宝石を魔法攻撃と同時に使用。ダメージに[+2D]する。
		マテリアルコンポーネント 1 - パッシブ - 自身
		効果: 「高級〜」にすることで「魔法ダメージを[2+SL]D」、「最高級〜」にすることで「魔法ダメージに[+8D]する」にする。
		パワーブースト 1 - パッシブ - 自身 自動
		効果: 「分類:魔術」の魔法攻撃のダメージに+[SLx3]する(計算済み)
		ハイウィズダム 3 - パッシブ - 自身 -
		効果: 【知力】判定の達成値に[+SLx2]する(計算済み)。
		効果: 「射程:4Sq」「対象:十字(選択)」にする。
		クリアバスケット ★ 7 メジャー - 自身 魔術 -
		効果: 携帯品の重量制限に+【知力基本値】する。
		効果: 警戒行動を行うことが可能となり、その判定を【知力】判定で代用判定する。この効果はシーン終了まで持続する。
		フックダウン ★ 3 クリンナップ - 自動 シーン1回
		効果: ポーションを1個消費する。
		スペシャリストI:水 ★ - 戦闘前 - 自身 自動 -
		効果: フェイト 1 点消費。そのシーン中のダメージを[+1D]。
		スペシャリスト :水 ★ - 戦闘前 - 自身 自動 -
		効果: フェイト1点消費。スペシャリスト1に加え、魔術判定を+1Dする。
		スペシャリスト :水 ★ - 効果参照 - 自身 自動 シナリオイ回
		効果: フェイト1点消費。「分類:魔術」と同時に使用。「対象:場面(選択)」「射程:シーン」に変更する。
		フェザー ★ 6 効果参照 - 自身 魔術 シーン1回
		効果: 落下によるダメージロール直前に使用する。落下によって受けるダメージを0にする。
		トレーニング:筋力 ★ - パッシブ
		効果: 筋力基本値+3。
		トレーニング:感知 ★ - パッシブ

キャラクター名	⊣」	─ スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ	
ジョン・ドゥ(本名・ユリウス・シーカー)		トレーニング:敏捷			パッシブ		-	-	-		
所持品	a	トレーニング:知力	*	_	パッシブ	_	-	-	-		
		効果:	•		•	知力基本	值+3。				
		トレーニング:幸運	*	_	パッシブ	_	_	_	-		
		効果:			1	幸運基本		'	'	1	
		バイタリティ	*	_	パッシブ	_	_	_	-		
		効果:			(i	最大HP】(a	- E+CLする	, ,		•	
		神に祈るやつ	*	_	パッシブ	_	_	_	-		
		効果:	•		行重	動値+2(言	†算済み)	0			
		シックスセンス	*	_	パッシブ	_	_	_	_		
		効果:	•		奇鄭	長時(こ[-1[)]されな(10			
		サーチリスク	*	_	パッシブ	_	自身	_	_		
		効果:	,			数知の判定					
		モンスターロア	*	-	パッシブ	-	-	-	-		
		効果:	•		エネミー						
		アイデンティファイ	*	-	パッシブ	-	-	-	-		
		効果:			アイテム						
		エクイプリミット	*	_	パッシブ	_	_	_	_		
		効果:				i重量+5(
		ヒストリー	*	_	パッシブ	_	_	_	-		
		効果: 様々な国や街の概要								【知力】判定に[+1D]する。	
		マジックノウリッジ	*	_	パッシブ	_	_	_	-		
					柄について、知				判定に[+1	D]する。	
		アストラルノウリッジ							-		
					その他の防塞				定に[+1D]する。	
		アルケミーノウリッジ	★	-					-		
		効果:			錬金術に関す	る【知力	】判定に[+1D]する。			
		効果:									
		効果:	,								
		効果:									
		効果:									
		効果:									
		効果:									
									1		
		効果:									
		効果:									