

キャラクター名
クラウドディア=ナーシス

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	密偵	性別	女	年齢	19
冒険者Lv	8	経歴	B-2-3: 田舎で育った		
経験点	630		B-3-5: 年の離れた友人がいる A-3-6: 大きな挫折をしたことがある		

技	12	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	10	8		30 + 1	5
体	4	敏捷度	7	6		25 + 2	4
		筋力	5	3		12	2
心	10	生命力	8	1		13	2
		知力	11			21	3
		精神力	10			20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	8		
スカウト	7		
エンハンサー	5		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
カウンター	2120p		p
鎧貫き	1B39 p		p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
武器習熟A/格闘	1-281p		p
鎧貫き	1-292p		p
変幻自在	1-282p		p
頑強	1-279p		p
			p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ガゼルフット	
マッスルベアー	
メディテーション	
ケンタウロスレッグ	
ヴォーパルウェポン	

技能	基本	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	8	13	12	10
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード			1	
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値	13	1	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
パワーリスト+1	1H拳	5	2	2d+ 15	10	12	10											
グラップラー専用。パンチを強化 魔法の武器化(10000G)																		
パワーアングル	1H#	10	-1	2d+ 12	10	11	20											
グラップラー専用。キックを強化																		
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	27 m	81 m

回避	防護点
2d+ 13	1

HP
54

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 11

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 11

MP
22

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 専用英雄の証:技	
耳	
顔	
首 熊の爪	マッスルベアーのダメージ上昇+1
背中	
右手 巧みの指輪	器用+1 破壊すると、器用+13(一瞬) 破壊は装備時のみ
腰 多機能化ブラックベルト	
足	
その他 俊足の指輪	敏捷+1 破壊すると、敏捷+13(一瞬) 破壊は装備時のみ

装備品	説明
左手 疾風の腕輪	敏捷+2 破壊すると、敏捷+14(一瞬) 破壊は装備時のみ
専用アルケミーキット	

その他メモ	自動失敗
お酒好きの女性冒険者のエルフ グラップラーとしては、相手を内側から破壊する技を得意としており、お酒は何よりも楽しく飲むのが好き。 冒険者としての依頼の最中は、お酒好きの面を隠しているが依頼達成後などはタガが外れてしまう。 基本的にはしっかり者のお姉さんであり、お酒が絡まなければ下手なことはしない。 また、あるとついつい飲んでしまい悪酔いするので、普段は我慢の意味も込めて持ち歩いていない。 本人は真面目な性格であり、その性格を買われて故郷の里では年貢の管理などをしており族長の候補だったが、エルフという種族が長命でのんびりものだったために気苦労が多く、故郷を飛び出し現在に至る。 元々は族長の候補ということもあり、年長のエルフとの関わりも深く、相手の防御を無視した内側から破壊する技は非力なエルフの弱点を克服する秘伝として受け継いだものである。 ちなみに料理はするが、そのレパートリーの大部分はつまみである。	チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑮ □□□□⑳ □□□□㉑ □□□□㉒ □□□□㉓ □□□□㉔ □□□□㉕

