

キャラクター名

マルファ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	16
メインクラス	ゴシック	暗示	人形
サブクラス	ステーション	寵愛点	0

初期配置	煉獄	記憶のカケラ 65:かわいい服 90:海岸 63:飢え	内容
最大行動値	14		

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	2	0	2
改造	1	0	1

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ファニー	嫌悪	3	①②③④⑤	
マツリ	信頼	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		やってやろうじゃない!【手負いの獣】		オート	なし	自身	全損した箇所1つにつき攻撃判定+1
ポジション		【爆裂アリーナ】		オート	なし	効果参照	戦闘中、あなたと同エリアにいる手駒に対して与えられる全ての攻撃のダメージ+1。
メインクラス		神の恵み(物理)【肉の宴】		アクション	1	自身	損傷した基本パーツ1つを修復する。
メインクラス		鋭くいくわ【引き裂き】		オート	なし	0	【あご】【こぶし】は「肉弾攻撃1+切断」になる。
サブクラス		庇う		ダメージ	0	0～1	ダメージを代わりに受ける。使用制限なし。
				オート			
頭		ヤコブ神拳【カンフー】		オート	なし	自身	最大行動値+1。
頭		発勁		ラピッド	なし	0	移動1。自身に使用不可。
頭		危機への勘【けもみみ】		ラピッド	0	自身	最大行動値+1。このパーツ使用行動判定大失敗時破損しない。
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2。
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1。
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1。
				オート			
腕		重くいくわ【ジェットノズル】		ダメージ	効果参照	自身	基本パーツ1つ損傷。自身が与えた肉弾ダメージ+1。
腕		壊れたパーツ		オート	なし	なし	たからもの。バトルパート終了時、任意の未練1つを選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1。
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1。
腕		かた		アクション	4	自身	移動1。
				オート			
胴		【お母様謹製の水着】		オート	なし	自身	最大行動値+2。このマニューバが損傷した場合、ターン内であれば現在行動値-2。ターン開始時最大行動値-2
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1。
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1。
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1。