

キャラクター名
ジック=ガームル

プレイヤー名

| | | | | | |
|-------|--------|------|---------------------------|----|----|
| 種族 | レプラカーン | 種族特徴 | 暗視、見えざる手、姿なき職人 | | |
| 生まれ | 射手 | 性別 | ♂ | 年齢 | 35 |
| 冒険者Lv | 3 | 経歴 | 年の離れた友人がいる | | |
| 経験点 | 2000 | | 大きなうそをついている 告白されたことがある | | |

| | | | | | | | |
|---|----|-----|-----|----|-----|--------|------|
| 技 | 12 | 能力値 | A-F | 成長 | 他修正 | 能力値 | ボーナス |
| | | 器用度 | 9 | | | 21 + 1 | 3 |
| 体 | 6 | 敏捷度 | 3 | | | 15 | 2 |
| | | 筋力 | 8 | 1 | | 15 | 2 |
| 心 | 5 | 生命力 | 11 | | | 17 | 2 |
| | | 知力 | 8 | | | 13 | 2 |
| | | 精神力 | 6 | | | 11 | 1 |

| | | | |
|--------|-----|----|-----|
| 技能 | Lv. | 技能 | Lv. |
| シューター | 3 | | |
| セージ | 2 | | |
| エンハンサー | 1 | | |
| アルケミスト | 1 | | |

| 戦闘特技 | | ダメージ | 備考 |
|----------|--------|------|----|
| ターゲットィング | 1-280p | | p |
| 狙撃 | 1-293p | | p |
| | | | p |
| | | | p |
| | | | p |
| | | | p |
| | | | p |
| | | | p |
| | | | p |

| 言語 | 会話 | 読文 |
|--------|----|----|
| 交易共通語 | ○ | ○ |
| 汎用蛮族語 | ○ | |
| 魔神語 | ○ | |
| 魔動機文明語 | ○ | ○ |

| 練技/呪歌/騎芸/賦術 | |
|-------------|--|
| キャッツアイ | |
| パラライズミスト | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| 名誉アイテム | 点数 |
|--------|----------|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| 名誉点所持 | 0 / 合計 0 |

| 技能 | 技能レベル | 基本命中力 | 基本回避力 | 基本ダメージ |
|-------|-------|-------|-------|--------|
| ファイター | 0 | | | |
| グラブラー | 0 | | | |
| フェンサー | 0 | | | |
| シューター | 3 | 6 | 5 | 5 |

| 鎧と盾 | | 必要ランク | 筋力 | 回避力 | 防護点 |
|----------------------|--------|-------|----|-----|-----|
| 鎧 | ソフトレザー | | 7 | | 3 |
| 盾 | | | | | |
| その他補正(防具習熟/回避行動 etc) | | | | | |
| 回避技能 | | | | 合計値 | 0 3 |

| 武器 | 用法 | 必要筋力 | 命中修正 | 命中力 | C値 | 追加ダメージ | 威力 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 |
|----------------|----|------|------|-------|----|--------|----|---|---|---|---|---|---|---|----|----|----|
| ロングボウ 射程20m | 2H | 12 | | 2d+ 6 | 10 | 5 | 22 | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |

| | |
|-----------------|----------|
| 一般装備品 | (消耗チェック) |
| 冒険者セット | ○□□○□□ |
| 魔晶石 (3点分) × 5×5 | ○□□○□□ |
| マテリアルカード緑A× 6×6 | ○□□○□□ |
| 矢× 1 2 | ○□□○□□ |
| 徹甲矢× 1 2 | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |

| | |
|-------|--------|
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| 所持金 | 4160 G |
| 預金・借金 | G |

| 制限移動 | 通常移動 | 全力移動 | 回避 | 防護点 | HP |
|------|------|------|-------|-----|----|
| 3 m | 15 m | 45 m | 2d+ 0 | 3 | 26 |

| 魔物知識/弱点 | 先制力 | 生命抵抗 | 精神抵抗 | MP |
|---------|-------|-------|-------|----|
| 2d+ 4 | 2d+ 0 | 2d+ 5 | 2d+ 4 | 11 |

| 魔法技能 | Lv. | 魔力 | 魔法技能 | Lv. | 魔力 |
|------|-----|----|------|-----|----|
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |

| 装備品 | 説明 |
|------------|----------|
| 頭 | |
| 耳 スポッタードール | 狙撃時命中+ 2 |
| 顔 | |
| 首 | |
| 背中 矢筒 | |
| 右手 巧みの指輪 | |
| 腰 矢筒 | |
| 足 | |
| その他 | |

| 装備品 | 説明 |
|----------|----|
| | |
| | |
| | |
| | |
| 左手 巧みの指輪 | |
| | |
| | |

| | |
|-------------------|----------|
| その他メモ | 自動失敗チェック |
| 冒険に出た理由 『王になる』 | ○□□□⑤ |
| | ○□□□⑩ |
| | ○□□□⑮ |
| | ○□□□⑳ |
| | ○□□□㉑ |
| | ○□□□㉒ |
| | ○□□□㉓ |
| | ○□□□㉔ |
| | ○□□□㉕ |