

キャラクター名
加藤 剛毅

プレイヤー名

シンドローム	バロール ウロボロス	ワークス	高校生	カヴァー	高校生
オプション		年齢	17	性別	男
覚醒	素体	衝動	飢餓	初期侵食率	33 %
出自	結社の一員	経験	喪失	邂逅	忘却

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	1	1	0			2	行動値	15
感覚	2	0	0	2		4	(非装備時)	15
精神	4	0	3			7	戦闘移動	20
社会	1	0	0			1	全力移動	40

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	5		交渉		
回避	3		知覚	1		意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
	RC	7r+5		4		ダメ通ればダイス-6
	RC	7r+5		4		上記範囲 1シナLV回
	RC	7r+5		6		100超えの場合。ダメ通ればダイス-7

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
嗜好きの友人	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
Dロイス: 賢者の石P		N		
家族	P 同情	N 恐怖		
アルフレッド・J・コードウェル	P 遺志	N 隔意		
高原悠	P 庇護	N 不安		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2 残り財産P: 1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
孤独の魔眼	1	4	オート	視界	効果参照	自動		
効果: 判定直前、範囲を単体に変え、自分だけにする								
時の棺	1	10	オート	視界	単体	自動	100	
効果: 判定直前。判定を失敗させる。								
原初の赤: レーザーファン	1	4	メジャー		範囲選択	シンドローム		
効果: 範囲(選択)に変更。1シナLV回								
背教者殺し	5	3	メジャー	視界		RC		
効果: 1点でもダメを与えたら、ラウンドの間判定ダイス-LV+1								
黒の鉄槌	1	1	メジャー			RC		
効果: 攻撃+LV×2+2								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

家族が所属していた組織は代々、神社にあった宝石(賢者の石)を祀っていた。しかし、ある日剛毅はその賢者の石に見初められて、賢者の石は剛毅の体の宿ってしまう。目覚めた時、賢者の石が自分に宿った記憶は失われており、分かるのは死体となった家族と組織の人間と胸にある賢者の石であった。そのような光景を目の当たりにしてまだその現実に向き合えずにいる。

性格は、事なかれ主義。何も起こらないで今が続いて欲しいと思っている。しかし、賢者の石は常に飢えを訴えており、彼自身の周りではその訴えに応じるかのように様々な事件が起こっている。