キャラクター名: ラーシュ・ユルハ

プレイヤー名:

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	射手	性別	男	年齢	24
冒険者Lv	4	経歴	大病を患ったことがある		
経験点	830		裏切られたことがある		
			父親が旅に出た		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	18	器用度	4	1		23	3
		敏捷度	6			24	4
体	6	筋力	11			17 + 1	3
		生命力	8	2		16	2
心	3	知力	6	1		10	1
		精神力	10			13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	4		
スカウト	2		
レンジャー	1		
バード	3		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	4	7	8	7

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーボウ 射程20m	2H	17		2d+ 7	10	7	27										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
矢x3	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
アウェイクンポーションx2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 7616 G

預金・借金 G

戦闘特技			
精密射撃	218 p		p
鷹の目	219 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
シャドウ語	○	○

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
28

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 10

MP
13

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 矢筒	
右手 剛力の指輪	筋力＋1
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 78 /合計 78

その他メモ

一人称：俺(人前では私)～さん、ちゃん(※少年限定)　貴方
です、ます口調の丁寧語。ただなんかねっとりした話し方をする。「～ですねえ」「ひょっとして馬鹿なんですかぁ？↑」的な
ぱっと見儚い印象を受ける線の細い青年に見えるが、常ににやにや笑っていて目つきがとにかくいやらしい。残念なイケメンってやつかもしれない。
性格は腰が低いように見えて性悪。わりと人をよく煽って小馬鹿にする。あと病的なショタコン。どうしようもねえ…
ただ戦闘になると打って変わって真面目な顔になったりする。

設定：王家に代々仕える傭兵の家系。父親は屈強な肉体の戦士だが、対称に母親は病弱であり、ラーシュの幼い頃に病で既に亡くなっている。
ラーシュ自身も母親と同じ病気にかかっており、生まれつき体が弱く、よくせき込んでしまう。
将来を案じた父親の手によって厳しく鍛えられてきたため、弓を使った戦闘能力は一流だが学はなく頭はよくない。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟