

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ	ワークス	FHエージェント	カヴァー	FHエージェント
	エグザイル				
オプション	ブラム=ストーカー	年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	40
肉体	5	1	0			6	行動値	12
感覚	1		0	1		2	(非装備時)	12
精神	0		0	8		8	戦闘移動	17
社会	2		0			2	全力移動	34

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC	4		交渉		
回避	3		知覚	3		意志	3		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:裏社会	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
破壊の爪	白兵	9r+4	1	10		
コンボ攻撃	白兵	11r+4	1	10		C値:7、装甲無視、命中時HP8点回復。ダメージを受けた対象にダイスパナ-2D
イージスの盾		0				ダメージ2D軽減

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
		ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費	
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	4	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:キュマイラ	3	2	シンドローム	-	-	-	-	
効果: C値-LV								
ハンティングスタイル	2	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 戦闘移動								
破壊の爪	2	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 素手データ変更								
獣の力	2	2	メジャー	武器	-	白兵	-	
効果: 攻撃力+[LV*2]								
オールレンジ	2	2	メジャー	武器	-	白兵	-	
効果: 判定のダイスパナ+[LV]								
吸収	2	2	メジャー	武器	-	白兵	-	
効果: ダメージを与えた対象にダイスパナ-[LV]								
渴きの主	2	4	メジャー	至近	単体	白兵	-	
効果: 装甲無視、命中時HPを「LV*4」回復								
イージスの盾	2	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果: 宣言した攻撃ガに対するガード値+[LV]D								
蘇生復活	1	-	オート	至近	自身	自動	-	
効果: 1G1回、HPを1で戦闘不能・死亡を回復。重圧でも使用可能								
瞬間退場	2	-	オート	至近	自身	自動	-	
効果: 1G[LV]回、シーン退場ができる。侵食値ボーナスは入らない								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

効果:								
-----	--	--	--	--	--	--	--	--