

キャラクター名 プレイヤー名

シンドローム	ブラム=ストーカー サラマンダー	ワークス	レネグイドビーイングC	カヴァー	UGN支部長
オプション		年齢	外見は80歳の爺	性別	不明(男のつもり)
覚醒	探求	衝動	妄想	初期侵食率	43%
出自	使命	経験	喪失	邂逅	博士

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	3	0	0			3	行動値	7
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	7
精神	2	1	0			3	戦闘移動	12
社会	1	0	0			1	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	6		交渉	1	
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
		ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費	
紅露 火垂	P 尽力	N 偏愛			
博士	P 傾倒	N 敵愾心			
民俗学	P 執着	N 無関心			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	2	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
声なき者ども	2		常時		自身			
効果:	シーン登場従者+SL、浸食LVUPなし							
赤河の従僕	3		常時		自身			
効果:	従者能力値+SL							
血の絆	2	3	MJ			自動		
効果:	作った従者が消えない							
赤色の従者	1	5	MJ			自動		
効果:	HP[SL*5+5]の従者作成/ダイス-3							
氷壁	1	5	AT			RC		
効果:	RC対抗で相手の攻撃を失敗にする							
リフレックス:サラ	2		RA				シンドロ	
効果:	リアクC値-SL							
オリジン:レジェンド	5	2	MN				RB	
効果:	シーン中【精神】達成値+10							
ヒューマンズネイバー	1						RB	
効果:	衝動判定ダイス+1							
瀉血	1							
効果:	傷んだ餅を排出する							
かしく歯車	1							
効果:	これがないと餅に書類整理は無理							
効果:								
効果:								
効果:								

「伝統」とは何か
「慣習」とは何か
そうしたことを研究していた民俗学者がこよなく愛していた食物こそ「餅」
そう、「餅」とは伝統、慣習の影響を色濃く受ける食物である
その形状や食べ方などは地域によって異なる為、非常に良いデータが取れる
しかし、博士は高齢であった…ただそれだけが不味かった
彼は餅をのどに詰まらせてしまったのである
薄れゆく意識の中…彼は「伝統」「慣習」に対する新たな閃きを得た
この閃きを守りたい…家族を、仲間を驚かせたい…そうした意識がレネグイドウイルスと合体した
博士の意識は餅に遺伝し、餅は博士の身体と融合すると、一人の人間の姿を模倣する
そして、彼は"餅"になった
からめるとは、彼が餅によく醤油をからめて食べていたところから由来する、彼の新しい名前である