

キャラクター名
オモト

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	13
メインクラス	ステーション	暗示	幸福
サブクラス	バロック	寵愛点	46

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
3.16日記	日記をつけていた。
2.2船旅	海、青い空
1-2母の手	暖かな手に抱かれた母の記憶
シスター	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	3	0	3
改造	0	0	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ピオラ	独占	3 ①②③④⑤	
シュピーゲル	友情	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
頭		あお		オート			生きてる胎児
ポジション		少女		ラピッド	0	0	対象の少女1人と対話判定を行う
メインクラス		平気		オート	なし	自身	バトルパートにおいて、パーツを損傷しても、ターン終了までそのマニューバは使用できる。
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0~1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。
サブクラス		再生		ダメージ	1	自身	防御1、1ターンに何度使ってもよい。同じダメージに対して複数回の使用は不可。
腕		チェーンソー		アクション	3	0	白兵攻撃 2 + 切断
脚		仕込みブーツ		アクション	2	0	白兵攻撃 2、攻撃判定の出目 + 1
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値 + 1
腕		よぶんなうで		ラピッド	0	自身	望む「アクション」マニューバ1つを「ラピッド」として使用する。
胴		きもちいいくすり		ダメージ	1	自身	自身がダメージを受けた際のみ使用可。任意の未練から、狂気点を1減少させてよい。
頭		うろこ		ダメージ	1	自身	防御 2
胴		写真		オート			シスターとオモトが写った写真
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0~2	対象の姉妹1人と互いに対話判定
ポジション		負けない心		オート	なし	自身	対話判定において、出目+1してよい。