キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ブラム＝ストーカー バロール	ワークス	レネゲイドビーイングC	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	素体	衝動	吸血	初期侵食率	300 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	0	0			1
感覚	3	0	0		1	4
精神	3	1	0			4
社会	1	0	0			1

HP	176
行動値	12
(非装備時)	12
戦闘移動	17
全力移動	34

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	5		交渉	1	5
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：レゲネイド		5	情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ケーリュケイオンの杖	白兵	8r	1	3		装備中　RC攻撃命中ダイス＋1

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
ケーリュケイオンの杖	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
古代種	P	N		
調和者	P	N		
賢者の石	P	N		
遺産継承者	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセ：ブラム	5	2	Mj	-	-	対決	-	
効果：	C値-4(下限7)							
封印の呪	6	2	Mj	視界	-	対決	-	
効果：	命中時、次の判定C値+1シナリオLv回							
鮮血の鎖	4	4	Mj	視界	単体	対決	-	
効果：	命中時、次の判定C値+1							
血の宴	6	3	Mj	-	範（選）	対決	-	
効果：	範（選）に拡大　シナリオLv回							
→殺戮領域	4	3	Mj	視界	範（選）	対決	-	
効果：	血の宴と同時に使用。Atk+10							
黒の鉄槌	8	1	Mj	視界	-	対決	-	
効果：	Atk+18の射撃攻撃。近接エンゲ不可							
斥力跳躍	4	1	Mn	至近	自身	自動	-	
効果：	戦闘移動。+[Lv*2]m							
ブラッドコントロール	5	2	Mn	至近	自身	自動	-	
効果：	メジャーのブラムダイス+5							
グラビティガード	4	3	At	至近	自身	自動	-	
効果：	ガード値+4d10							
魔神の盾	6	4	At	至近	自身	自動	-	
効果：	シーン1回、ガード値Lv+60							
生命増強	5	-	常時	至近	自身	自動	エネミー	
効果：	HP+150							
蘇生復活	1	-	At	至近	自身	自動	エネミー	
効果：	HP1で復活							
不死者の恩寵	6	5	Cn	至近	自身	自動	-	
効果：	HPを8d10+1回復							

チャットパレット用
マイナー　【吸血鬼の歩み】　斥力跳躍Lv4+ブラッドコントロールLv5　戦闘移動を飛行で行う。距離10+8m、メジャーブラムダイス+5個
メジャー　【吸血鬼の呪い】　コンセントレイト：ブラムLv5+封印の呪Lv6＋血の宴Lv6+殺戮領域+Lv4+黒の鉄槌Lv8+斥力の槌Lv4
攻撃力+28の射撃攻撃を行う、C値-5(下限7)。命中時対象の次の判定のC値を+1する。範囲（選択）攻撃、射程視界、8m移動する、近接エンゲージ不可。
(4+7+5)dx7+5 命中判定
d10+28　ダメージ、装甲有効、ドッヂ・ガード可

オート　【宵闇の祝福】　グラビティガードLv4　ガード値を+4d10する。
オート　【漆黒の祝福】　グラビティガードLv4+魔神の盾Lv6　ガード値を+4d10+60する。シーン1回
クリンナップ　【吸血鬼の証】　不死者の恩寵Lv4+王者の血Lv8　HPを8d10+1+24回復する。

オート　【ノスフェラトゥ・ブラッド】　不死不滅Lv6+王者の血Lv8　HPを60+24回復する
装甲:8

キャラクター名

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
不死不滅	6	4d10	At	至近	自身	自動	-	
効果：	HPを+60回復、ビビらせ用。							
瞬間退場	1	-	At	至近	自身	自動	エネミー	
効果：	シーンから離脱する							
リセット	1	3	At	至近	自身	自動	D	
効果：	シーン1　デバフ全回復							
時間凍結	1	-	In	至近	自身	自動	エネミー	
効果：	イニシアチブにメインプロセス							
斥力の槌	4	2	Mj	視界	単体	対決	-	
効果：	8m移動する							
王者の血	8	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果：	「HPを回復する」ｴﾌｪｸﾄ時+24							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								