キャラクター名: アテナ

プレイヤー名:

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	神官	性別		年齢	18
冒険者Lv	4	経歴	大切な人と生き別れている		
経験点	3592		魔物を倒したことがある		
			近所では一番の物知りだった		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	6	2		17 + 2	3
		敏捷度	10	1		20	3
体	5	筋力	1	1		7	1
		生命力	12	1		18	3
心	12	知力	4	1		17 + 2	3
		精神力	7	1		20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	1		
プリースト/賢神キルヒア	4		
レンジャー	1		
セージ	2		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	1	4	4	2
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		5	+1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター		合計値	5	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クォータースタッフ 防護点+1	2H	4	1	2d+ 5	12	2	14										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
保存食（一週間分）	○□□○□□
ヒーリングポーションx3	○□□○□□
魔香水	○□□○□□
悪魔の血盤	○□□○□□
救命草	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金: 1959 G

預金・借金: G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 5	3

HP
30

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 7

MP
32

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	4	7			

戦闘特技

魔法拡大/数	1-289p		p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○

装備品	説明
頭 帽子（革製）	
耳	
顔	
首	
背中 聖印	神聖魔法の行使に必要
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 叡智の腕輪	知力＋2

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 37 /合計 37

その他メモ

冒険に出た理由：名声を得るために

見た目によらず大食いな為いつもお腹が空いている。お金があるときは美味しいものを食べに行くことが多い。
また好奇心旺盛で頼まれれば断れない性格な為、入らぬ苦労をしている事もある。ただ、その優しさに助けられる人も数多くいることはたしかである。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟