

キャラクター名  
響 円心

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン		ワークス	UGNエージェントB	カヴァー	処理班 班長
オプション	ノイマン		年齢	29	性別	男
覚醒	探求	衝動	妄想	初期侵食率	28	%
出自	兄弟	経験	心の壁	邂逅	いいひと	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	0	0	1			1	行動値	8
感覚	0	1	0			1	(非装備時)	8
精神	6	0	0			6	戦闘移動	13
社会	2	0	0			2	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	1		RC	1		交渉		
回避			知覚	1		意志	3		調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
手配師	
思い出の一品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
戦術	7	6	SU	視界	シーン選択	自動	-	
効果: ラウンド中のMJダイス+Lv								
常勝の天才	7	5	SU	視界	シーン選択	自動	ピュア	
効果: ラウンド中の対象の攻撃力+Lv*4								
ブリックリーク	1	4D10	IV	視界	単体	自動	120	
効果: IVに対象に行動させる								
カバードィフェンス	2	2	AU	至近	単体	自動		
効果: カバーリング								
生き字引	1	2	メジャー	至近	自身	意思		
効果: 情報収集判定を意思で行える。ダイス+Lv								
完全演技	1							
効果:								
プロファイリング	1							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

「我々は人間だ。他の誰がなんと言おうとも。君たちも、それを忘れてはいけないよ」  
「さあ、仕事だ。それはそれとして勤労は尊いからね」  
柔らかな物腰の青年。  
任務に極めて従順でありメンタル面での安定度も高い。実績を重ねた“グレーゾーン上がり”のオーナー。  
同情心からか班員の待遇改善等にしぼしば心を砕いている。基本的には朴訥とした善人。  
こいつちょっと面倒くさいところはあんだけどまあ、他に選択肢もねえしな……みたいな経緯で班長に収まった。  
ちなみに仕事はクソクソソオブのクソだと思っているのでいつか必ず裏切ってやると思っている。  
マジで死ぬ。UGN全員死ぬ。滅べ。  
イージーエフェクトが常にフル稼働している。ダブルクロス。それは裏切りを意味する言葉。