

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス		ワークス	高校生	カヴァー
	モルフェウス				
オプション			年齢		性別
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	90
肉体	2	1	0	1		4	行動値	18
感覚	4	0	0	4		8	(非装備時)	18
精神	0	0	1	1		2	戦闘移動	23
社会	2	0	0			2	全力移動	46

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	4		RC	2		交渉		
回避	2		知覚	1		意志	2		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ハンドレッドガンズ	射撃	12r+4	0	7		
シャープジャベリン	射撃	15r+4	0	7		制限なし(《コンセントレイト:モルフェウス》+《カスタマイズ》)
シャープレイン	射撃	15r+4	0	7		特殊: 範囲選択, 状態回復, 範囲射撃(《コンセントレイト:モルフェウス》+《カスタマイズ》+《ギガティックモード》+《クリスタライズ》)
ルーイナスジャベリン	射撃	15r+4	0	16		1G3回, 装甲無視(《コンセントレイト:モルフェウス》+《カスタマイズ》+《クリスタライズ》)

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費	
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	4	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:モルフェウス	3	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果: C値-[LV](下限:7)								
ハンドレッドガンズ	3	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 武器作成(武器欄参照)								
カスタマイズ	3	3	メジャー	-	-	白兵/射撃	-	
効果: ダイスボーナス+[LV]								
ギガティックモード	1	3	メジャー	-	範囲(選択)	白兵/射撃	-	
効果: 対象を範囲(選択)に変更。攻撃後、武器破壊								
クリスタライズ	3	4	メジャー	-	-	シンドローム	100↑	
効果: 1G3回、装甲無視攻撃。攻撃力+[LV*3]								
魂の錬成	3	4d10	オート	至近	自身	自動	120↑	
効果: 1G1回、HPに+[LV*10]点と戦闘不能を回復。重圧でも使用可能								
状態復元	1	-	オート	至近	自身	自動	-	
効果: HPを5点失い、BSを回復する。重圧でも使用可能								
生命増強	2	-	常時	至近	自身	-	-	
効果: 最大HP+[LV*30]。侵食値ボーナスは入らない(適用済み)								
蘇生復活	1	-	オート	至近	自身	自動	-	
効果: 1G1回、HPを1で戦闘不能・死亡を回復。重圧でも使用可能								
万能器具	★	-	メジャー	至近	自身	自動(*)	-	
効果: 任意の日常品を作り出す。必要なら<RC>で対決								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

効果:								
-----	--	--	--	--	--	--	--	--