キャラクター名
一ノ瀬 水仙

プレイヤー名

シンドローム	オルクス バロール	ワークス	大学生	カヴァー	大学生
オプショナル		年齢	17	性別	男
覚醒	償い	衝動	破壊	初期侵食率	34 %
出自	犯罪者の子	経験	逃走	邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	0	1			1
感覚	2	0	0			2
精神	3	1	0			4
社会	3	0	0			3

HP	26
行動値	8
(非装備時)	8
戦闘移動	13
全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ			交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転：	2		芸術：			知識：	2		情報： 学問	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
父親/犯罪者の子	P 執着	N 憎悪		
母親/逃走	P 庇護	N 隔意		
幼馴染	P 慕情	N 不安		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
力場の形成	5	3	セットアップ	視界	単体	自動	-	
効果： ラウンドの間、対象の行う攻撃の攻撃力を+LV*2する。								
雨粒の矢	3	3	メジャー	視界	シーン（選択）	RC	-	
効果： 攻撃力+Lv×2の射撃攻撃を行なう。コンセントレイトを組み合わせることができない。								
妖精の手	1	4	オート	視界	単体	自動	1シナリオLV回	
効果： 対象が判定のダイスを振った直後に使用可能。対象のダイス目一つを10に変更する。1回の判定に付き1回まで使用できる。								
孤独の魔眼	1	4	オート	視界	効果	自動	1シナリオLV回	
効果 :自分を対象に含む「対象:範囲or範囲（選択）」の攻撃の判定が行われる前に使用する。その対象を自分一人に変更する。ただし、その攻撃によって自身はカバーリングの対象にならない。								
暗黒螺旋	1	3	オート	至近	自身	自動	1ラウンド1回	
効果： 自身が白兵攻撃に対し、ガードを行なう際に宣言する。自身を攻撃してきたキャラクターにLv×5点のHPダメージを与える。								
歪みの領域	1	3	オート	至近	自身	自動	1ラウンド1回	
効果： 自身が射撃攻撃に対してガードを行なう際に宣言する。自身を攻撃してきたキャラクターにLV*5点のHPダメージを与える。								
地獄耳	1	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果： 領域を拡大し、その中で起きているすべての出来事を見聞きするエフェクト。領域内の情報はすべて自身の中に入ってくる。								
ディメンジョンゲート	★	3	メジャー	至近	効果	自動	-	
効果： 空間を捻じ曲げ、遠く離れた自分の知っている場所につながるゲートを呼び出すエフェクト。								
ポケットディメンション	★	-	メジャー	至近	効果	自動	-	
効果： 空間を捻じ曲げてありえないはずの空間を生み出すエフェクト。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

正義感の強い少年。過去に起こった事件から、犯罪等を憎む傾向にある。

中学の卒業を迎えるというとき、父が仕事の帰り道で不審者を発見。諍いになり、過って殺してしまう。
それらがあって親が離婚し、母と彼は別の街へと行くことになる。
その時、幼馴染に「困っている人を助けられるようになる」と約束し、それを軸に生活している。

このたび高校を卒業するにあたり、大学へ進学するときに元の街を選んだ。
また、故郷に対しては愛着を持っており、それもまた戻ってきた理由の一因である。