

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウィザード	Lv.1:	メイジ	レベル	11
サポートクラス	チューシ	Lv.1:	レンジャー	性別	男
称号クラス				年齢	16
種族	アーシアン			境遇	転移表：映像
出自 (効果)	特異表：使い魔			目標	絆

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	14	9	18	21	18	10	8
ボーナス	4	3	6	7	6	3	2
クラス修正	0	1	0	3	2	1	1
他修正							
能力値	4	4	6	10	8	4	3

HP	91
MP	108
フェイト	5

	装備品	射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	フォースワンド	至近	-1	2	0	0	0	0	0
左手	玄武盾					5	4	-2	
頭部	朱雀厨師帽					4	1		1
胴部	麒麟の料理服					6	2		-2
補助	来訪者のマント					3			
装身具	理知の宝玉								
	能力値		4	0	6	0	4	14	9
スキル								2	
その他								1	
	総計(右)		3	2					
	総計(左)		4	0	6	18	11	15	8
	総計(両)								m
	ダイス数		2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	8			8	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	8			8	+ 2 d
エネミー識別	10			10	+ 2 d
アイテム鑑定	10			10	+ 2 d
魔術判定	10			10	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
スマートフォン	MPポーション
冒険者セット	ハイMPポーション
ベルトポーチ	ハイMPポーション
バックパック	ハイMPポーション
小道具入れ	万能薬
	フィッシュ&チップス
ランチボックス	ビーフカレー
ウェポンケース	グリーンカレー
ポーションホルダー	ルネススパバン
	ルネススパバン
HPポーション	ルネススパバン

現在重量： 32 所持金： 7 預金・借金：

最大重量： 35

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン：召喚	★	-	効果参照/メイキング	-	自身	自動	シナリオ回	
効果：	ダイスロールの直前に使用、それに+2d。また作成時のみ現代アイテムの価格を1%にする							
ウォーターマスター	5	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	計算済み							
ウォータースピーア	1	6	メジャー	20m	単体	魔術		
効果：	攻撃魔法 水属性8D+35 対象に1点でもHPダメージを与えた場合放心を付与する							
コンセントレーション	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	魔術判定のダイス+1D							
マジシャンズマイト	5	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	計算済み 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する							
マリッド・ストリーム	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	水属性の魔法ダメージを与える攻撃で 対象に1点でもHPダメージを与えた場合その対象が行う回避判定-1D6する ラウンド終了まで持続							
リゼントメント	1	-	効果参照	-	自身	自動	効果参照	
効果：	魔法攻撃と同時使用 その攻撃を対象：単体に変更しダメージ+CL×10する							
マジックブラスト	2	3	ムーブ	-	自身	自動		
効果：	メジャーアクションの魔法の対象単体を対象範囲（マジックブラストのSL×2体）に変更する メインプロセス終了ま							
	1							
効果：								
ブラインドサイド	3	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	自身が自身と同じギルドメンバーがエネミー識別成功したエネミーに対して+3D6する							
ディアピア	1	3	マイナー	-	自身	自動		
効果：	隠密状態になる 敵とエンゲージしている場合このスキルは使用できない（敵とエンゲージしても隠密できる場合は除く）							
	1							
効果：								
コンシールアタック	3	-	パッシヴ	-	自身	-	隠密	
効果：	攻撃の命中判定+1 D 6 ダメージ+3D6							
インプロージョン	1	8	効果参照		自身	自動		
効果：	魔術閥 魔法攻撃の命中がクリティカル時使用 その攻撃の対象の魔法防御を0としてHPダメージを算出する							
	1							
効果：								

那教弟最御神社の神主の次男 一応跡取りは兄で別に実家はお金に困っているわけではないが、このご時世神社経営だけでは食っていけないってわけで（両親も神主以外の副業している）親の勧めで彼も将来お金を稼げるようにと勉強漬けな日々を送っていた高校生。ある日曜日に図書館で学術書を手に取った瞬間に召喚される。

雨竜の家で先祖代々信仰されている那教弟最御様は、エリンディルの神ダグデモア様となぜか同一の存在らしく
 雨竜は召喚される前からフェイス：ダグデモアを習得していたがその事実（同一の存在ということも）を雨竜はまだ知らない
 （エリンディルの人からみると明らかにダグデモア様の形式の祈り方とか、ダグデモアの紋章が描かれたお守りを持っていたり、普通のダグデモア信仰の人のように見えることだろう）

性格はがり勉で理性的だが困っている人を見捨ててはおけない感じの予定

破魔のラストピクトリー（雨竜の結果）
 継承：売買 伝承13破魔の武器 宿命：勝利 特徴：錆びている
 Lv1 重量3 命中-1 攻撃力CL+3 行動値±0
 射程至近 装備部位両
 /パッシヴ 妖魔、魔獣魔族への与ダメージ+[CL+1 0+1]D
 /パッシヴ 魔術判定の達成値+1

