キャラクター名

プレイヤー名

種族	ウィークリング	種族特徴	弱点(水氷+3)、石化の視線、毒の血液		
生まれ	学者	性別		年齢	
冒険者Lv	11	経歴			
経験点	-1500				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	9	15		31	5
		敏捷度	10	5		22	3
体	7	筋力	4	5		16	2
		生命力	8	5		20	3
心	9	知力	12	15		36	6
		精神力	12	10		31	5

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	11		
セージ	9		
ウォーリーダー	7		
ミスティック	9		
グリモワール	10		

戦闘特技

ルーンマスター	IB34 p		p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
マナセーブ	2123p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
自己占瞳	IB29 p		p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p		p
魔力強化	2-230p		p
ダブルキャスト	2-234p		p
双占瞳	IB37 p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

メディテーション	特殊能力完全開放	星は剣を導く
アンチボディ	人馬一体	幸運は勝ち戦を授ける
オウルビジョン	ヴォーパルウェポン	幸運は富をもたらす
威嚇	パラライズミスト	幸運は知恵をもたらす
遠隔支持	ミラージュデイズ	光る星は弱点を暴く
以心伝心	ヒールスプレー	光る星は神秘を誘う
騎獣の献身	イニシアティブブースト	凶星の光を避ける道を知る
攻撃阻害	軍師の知略	崩れる壁の幻
探索指令	怒涛の攻陣Ⅱ:旋風	背後から迫る闇の幻
特殊能力開放	強靭なる丈陣Ⅱ:強身	
チャージ	鉄壁の防陣Ⅱ:鉄鎧	
トランプル	強靭なる丈陣Ⅲ:心清	
超攻撃阻害	強靭なる丈陣Ⅳ:賦活	
騎乗指揮	鉄壁の防陣Ⅲ:甲盾	

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

	必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ﾀﾞﾒｰｼﾞ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	22 m	66 m

回避	防護点
2d+ 0	0

HP
53

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 15	2d+ 11

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 14	2d+ 18

MP
94

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	11	19			
秘奥魔法	10	18			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□