

キャラクター名
タテハ

プレイヤー名

ポジション		享年	10
メインクラス	ステーション	暗示	人形
サブクラス	バロック	寵愛点	40

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
笑顔	
うとうと	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	3	1	4
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ミヤ		3 ①②③④⑤	
ホムラ		3 ①②③④⑤	
ディアナ		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		完全なる幸福		オート		自身	貴方の持つ未練のうち、狂気点が0点の未練一つにつき、自身以外の姉妹が行う全ての判定の出目+1してよい
メインクラス		庇う		ダメージ		0-1	庇う
メインクラス		盾突く		アクション	2	0	損傷していない防衛マニューバをひとつ選び白兵攻撃「選んだ防衛の値」、攻撃が命中したら選んだマニューバを再使用可能にしてよい
メインクラス		死人の流儀		オート		0-1	支援2か妨害2 基本パーツ-1
サブクラス		再生		ダメージ	1	自身	防御1、1ターンに何度でも使用可
サブクラス		結晶化		ダメージ	1	自身	ダメージに「切断」「爆発」「移動」を無効化。1ターンになんども使用可
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		カルマップロセッサ		オート			狂気点を一点無効化する代わりにこのパーツを損傷させていい
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		円盾		ダメージ	1	0	防御1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート			1
胴		目玉模様（よぶんなめ）		ジャッジ	1	0-1	支援2
胴		蝶の羽（やぶれひまく）		ダメージ	0	自身	防御2
胴		生命力（うじむし）		オート		自身	BPIにてターン終了時このパーツが損傷していたら修復してもよい
胴		ワイヤーリール		ラピッド	3	0-2	移動1
胴		ぴよまる		オート			たからもの。ちいさなアンデッド
胴		黒い小箱		オート			たからもの