キャラクター名
自立型動物保護用支援機体「ポーン・ビー・タ」

プレイヤー名

メインクラス	ナイト	**Lv.1:**		**レベル**	13
サポートクラス	バード	**Lv.1:**	ファランクス	**性別**	？
称号クラス				**年齢**	？
種族	エクスマキナ			**境遇**	放浪
出自（効果）	森林警備（任意）			**目標**	無目的→希望

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	30	16	8	9	15	28	7
ボーナス	10	5	2	3	5	9	2
クラス修正	2	1	1	0	1	2	1
他修正							
能力値	12	6	3	3	6	11	3

HP	165
MP	100
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ナイトシールド		0	0	0	15	22	-1	0
左手	誓いの剣	至近	-2	14	0	10	0	0	0
頭部	-								
胴部	城壁の鎧				-3	24	5		-4
補助	ルーンポイントアーマー				-1	7	1		-1
装身具	豪傑の証		1			5			
能力値			6	0	3	0	11	9	17
スキル	《アイアンアームド》《オートガード》《フェイス：ゴヴァノン》《マシンアーマー》《リンメルコーティング》					14	13		
その他	《リムブースト・メタル》					2	2		
総計(右)			7	0	-1	77	54	8	12 m
総計(左)			5	14					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
＜その他＞	＜食糧＞
バックパック	野菜×0
ベルトポーチ	ハウピア×4（80G）
	ルンダン×6（100G）
＜ポーション＞	グリーンカレー×1（50G）
ポーションホルダー	ビーストカレー×1（50G）
MPポーション×3	
MPポーション×6	＜道具＞
HPポーション×1(30G)	森林冒険者セット
毒消し×1	自然の友
	リムブースト・メタル

現在重量： 25		
最大重量： 67	所持金： 7	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ランパート	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：キャラクター作成時に追加で《カバーリング》を取得する								
オートガード	2	-	パッシブ	-	自身	-	3	
効果：【物理防御力】に+SL×2、【魔法防御力】に+SLする。（現:+4、+2）（修正済み）								
マジックディフェンダー	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果：使用する《ディフェンダー》は【魔法防御力】にも同様の効果を及ぼすようになる。								
プロボック	1	4	セットアップ	10m	単体	〔筋力〕判定	3	
効果：対象の【精神】と対決を行う。この時の達成地に+[SL×2]する。対決に勝利した場合、対象に[逆上]を与える。								
ディフェンダー	5	3	マイナー	-	自身	自動成功	5	
効果：【物理防御力】に+[SL×3]する。ただし、その場合、ダメージロールに-1Dする。シーン終了まで持続。（現:+15）								
カバームーブ	3	4	《カバーリング》	-	自身	自動成功	3	
効果：《カバーリング》と同時に使用。《カバーリング》の射程を「射程：２０m」に変更する。１シーンにSL回使用可能。（現:3回）								
カバーリング	1	2	DR直前	至近	自身	自動成功	1	
効果：対象にカバーを行う。行動済みでも行え、またカバーをしても行動済みにならない。								
	1							
効果：								
ファランクススタイル	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果：取得時に能力値からひとつ選択する。「選択：筋力」。装備できる重量制限は選択した能力値の基本値までとなる。また、防具の「クラス制限」を無視して装備できる。								
アイアンアームド	2	-	パッシブ	-	自身	-	3	
効果：【物理防御力】に+SL、【魔法防御力】に+SL×2する。このスキルは装備している「装備部位：頭部、胴部、全身」の防具の「重量」が合計で12以上の時のみ有効。（現：+2、+4）（修正済み）								
スティールガード	2	-	DR直後	-	自身	自動成功	3	
効果：このスキルは「装備部位：全身」の防具を装備している時のみ使用可能。ダメージ軽減を行う。カバーを行ったダメージロールの直後に使用する。受ける予定のダメージに-[SL×10]する。1シーンに1回使用可能。（現：-20）								
アイアンカバー	3	2	《カバーリング》	-	自身	自動成功	3	
効果：《カバーリング》と同時に使用。装備している防具から一つ選択する。その攻撃のダメージロールでは、自分の【物理防御力】と【魔法防御力】に+[選択した防具の「重量」]して、ダメージを算出する。1シーンにSL回使用可能。（現:3回）「選択：モビリティスーツアーマー（重量：17）」								
ストップガード	5	7	リアクション	-	自身	自動成功	5	
効果：このスキルは「装備部位：全身」の防具を装備している時のみ使用可能。ダメージ軽減を行う。その攻撃が自動的に命中する代わりに自分の受ける予定のダメージに-[SL]Dする。（現：-5D）								
	1							
効果：								
ファイトソング	1	-	セットアップ	20m	単体※	自動成功	1	
効果：対象に呪歌を使用し、既に使用した使用回数に制限のあるスキルをひとつだけ、使用回数を1増やす。このスキルで使用回数を増やせるのは「効果」に「1シナリオに1回使用可能」などと記述されている、1シナリオ内で使用回数制限が有るスキルのみである。1シナリオに1回使用可能。								

CL1：ランパード1、カバームーブ1、オートガード2、アイアンカバー2
CL2：アイアンカバー3、アイアンアームド1、ストップガード1
CL3：ストップガード2、カバームーブ2、ディフェンダー1
CL4：アイアンアームド2、ストップガード3、ディフェンダー2
CL5：ストップガード4、ディフェンダー3、アップデート【精神】
CL6：ストップガード5、スティールガード1、ディフェンダー4
CL7：ディフェンダー5、マジックディフェンダー1、スティールガード2

予定
CL8：cc「ファランクス→バード」、ファランクススタイル1、ジョイフルジョイフル1
CL9：ジョイフルジョイフル2、ファイトソング1、プロボック1
CL10：cc「ウォーリア→ナイト」、インバルネラブル1、フォートレス1
CL11：フォートレス2、ハイパーシールド1、アラウンドカバー1
CL12：フォートレス3、リンメルコーティング1、カバームーブ3
CL13：フォートレス4、スペシャルカバー1、アラウンドカバー2

一般：マジカルハーブ1、アニマルエンパシー1、ホーム：アヴェルシア1、フェイス：ゴヴァノン1、マシンアーマー1、エンラージリミット1、トレーニング：筋力、トレーニング：精神、フックダウン1、マジックキャンドル1、バイタリティ1、インサイト1、マシンリム1、マジカルハーブ2

能力値
攻撃能力：なし

キャラクター名

自立型動物保護用支援機体「ポーン・ビー・タ」

プレイヤー名

所持品			
＜乗り物＞			
ラクダ			
アニマルメッセンジャー×10			
＜イベントアイテム＞			
エクスマキナのパーツ			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ジョイフルジョイフル	2	7	メジャー	20m	単体※	呪歌判定	3	
効果：行動済みの対象のみ効果がある。対象に樹下を使用し、未行動にする。１シーンにSL回使用可能。（現：2回）								
	1							
効果：								
ハイパーシールド	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果：【魔法防御力】に+[自分が装備している「種別：盾」の【物理防御力】]する。								
フォートレス	4	5	セットアップ	-	自身	自動成功	5	
効果：【物理防御力】と【魔法防御力】に+[SL×4]する。（現：+16）								
アラウンドカバー	2	4	《カバーリング》	-	自身	自動成功	3	
効果：《カバーリング》と同時に使用する。同じエンゲージにいる任意の複数のキャラクターにカバーを行う。カバーをされたキャラクターはダメージを受けることはなく、自分がカバーによって受けるダメージは一人分のダメージで良い。もし、自分も対象になっていた場合、最終的なＨＰダメージを２倍にして受けること。１シナリオにSL回使用可能。（現：2回）								
スペシャルカバー	1	6	効果参照	-	自身	自動成功	5	
効果：カバーを行う直前に使用する。ダメージ軽減を行う。その攻撃で受ける予定のダメージに-[SL×5]する。1ラウンドに１回使用可能。（現：-5）								
インバルネラブル	1	-	DR直後	-	自身	自動成功	1	
効果：自分が受けるＤＲの直後に使用する。自分が受ける予定のダメージを0に変更する。１シナリオに１回使用可能。								
	1							
効果：								
アップデート【精神】	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果：取得する際、能力基本値を選択する。「【精神】選択」。【精神基本値】に+3する。（修正済み）								
リンメルコーティング	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果：【物理防御力】と【魔法防御力】に+5する。								
マジカルハーブ	2	-	アイテム	-	自身	-	2	
効果：シナリオ開始時にSL1の場合、MPポーションを3本。SL2の場合、MPポーションを5本かハイMPポーションを2本取得する。								
アニマルエンパシー	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果：「分類：動物、魔獣」のエネミーと意思の疎通ができる。どの程度まで意思の疎通ができるかはGMが判断すること。								
ホーム：アヴェルシア	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果：【筋力基本値】【感知基本値】【精神基本値】に+1する。（修正済み）								
フェイス：ゴヴァノン	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果：【物理防御力】と【魔法防御力】に+1する。（修正済み）								
マシンアーマー	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果：【物理防御力】に+2、【魔法防御力】に+1する。（修正済み）								
エンラージリミット	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果：携帯可能重量が【筋力基本値】×2になる。（修正済み）								
トレーニング：筋力	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果：【筋力基本値】に+3する。（修正済み）								
トレーニング：精神	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果：【精神基本値】に+3する。（修正済み）								
フックダウン	1							
効果：								
マシンリム	1							
効果：【筋力基本値】【器用基本値】【敏捷基本値】に+1。（修正済み）								
バイタリティ	1							
効果：【最大ＨＰ】に+[CL]する。								
マジックキャンドル	1							
効果：								

キャラクター名
自立型動物保護用支援機体「ポーン・ビー・タ」

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
インサイト	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								