キャラクター名
蒼き団長　ドギラゴン剣

プレイヤー名

メインクラス	ドレッドノート	**Lv.1:**		**レベル**	38
サポートクラス	レンジャー	**Lv.1:**	ガンスリンガー	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	不明
種族	ドラゴネット			**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	49	8	36	8	33	20	19
ボーナス	16	2	12	2	11	6	6
クラス修正	1	1	3	0	3	0	0
他修正							
能力値	17	3	15	2	14	6	6

HP	391
MP	247
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	＊ドギラゴン剣＊ソード	至近	0	35	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胴部									
補助	LEGEND					20	20		
装身具									
能力値			3	0	15	0	6	29	22
スキル				20		2	2		
その他				156					
総計(右)			3	211	15	22	28	29	22 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			10 d	17 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	14			14	＋ 2 d
トラップ解除	3			3	＋ 2 d
危険感知	14			14	＋ 2 d
エネミー識別	2			2	＋ 2 d
アイテム鑑定	2			2	＋ 2 d
魔術判定					＋ d
呪歌判定					＋ d
錬金術判定					＋ d

所持品	

現在重量：　0		
最大重量：　49	所持金：　500	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ドラゴンフォーム	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：【物理防御力】と【魔法防御力】に+2								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果：武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
バーサーク	5	3	マイナー		自身	自動		
効果：ﾀﾞﾒｰｼﾞ+SL×3、ﾘｱｸｼｮﾝｰ1D								
カリキュレイト	★		ｲﾆｼｱﾁﾌﾞ		自身	自動	ｼｰﾝ1回	
効果：未行動ならｲﾆｼｱﾁﾌﾞにﾒｲﾝを行う								
ラストアクション	★	10	戦闘不能		自身	自動	ｼﾅﾘｵ1回	
効果：ﾒｲﾝを1回行う。このﾌﾟﾛｾｽでHP回復等はできない。								
ソウルヒート	3	3	《ﾊﾞｰｻｰｸ》		自身	自動		
効果：狂戦士化[SL+1]								
ｱｰﾑｽﾞﾏｽﾀﾘｰ：両手剣	★		ﾊﾟｯｼﾌﾞ		自身			
効果：命中+1D								
スラッシュブロウ	3		DR直前		自身	自動	ｼｰﾝ1回	
効果：武器ﾀﾞﾒｰｼﾞ+（SL×2）D								
スイッチバック	3		判定直後		自身	自動	ｼｰﾝSL回	
効果：ﾊﾞｰｻｰｸ中白兵攻撃の判定を振りなおす								
フリンジスイング	★		ﾊﾟｯｼﾌﾞ		自身		狂戦士化	
効果：命中+1D								
フリンジゾーン	★		ﾊﾟｯｼﾌﾞ		自身		狂戦士化	
効果：ｸﾘﾃｨｶﾙ時ﾀﾞﾒｰｼﾞ+2D								
フリンジマスタリー	★		ﾊﾟｯｼﾌﾞ		自身		狂戦士化	
効果：ﾑｰﾌﾞﾏｲﾅｰﾒｼﾞｬｰのｺｽﾄ-1								
ボルテクスアタック	★		効果参照		自身	自動	ｼﾅﾘｵ1回	
効果：ﾀﾞﾒｰｼﾞ+CL×10								
クラン＝ベル・スタイル	★		効果参照		自身	自動		
効果：ﾗｳﾝﾄﾞ終了時にHPを半分まで回復								
ハイボルテージ	5		ﾊﾟｯｼﾌﾞ		自身			
効果：武器ﾀﾞﾒｰｼﾞ+SL×4								

キャラクター名
蒼き団長　ドギラゴン剣

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
バトルコンプリート	3	7	判定直後		自身	自動	ｼｰﾝSL回	
効果：	攻撃の命中判定を振りなおす							
バーストスラッシュ	★		ﾊﾟｯｼﾌﾞ		自身		両使用	
効果：	ｸﾘﾃｨｶﾙ時物防魔防を0とみなしてﾀﾞﾒｰｼﾞ							
ｱｰﾑｽﾞﾛｼﾞｯｸ:両手剣	★		ﾊﾟｯｼﾌﾞ		自身			
効果：	命中+1D							
オーバードライブ	★		ﾊﾟｯｼﾌﾞ		自身		ﾊﾞｰｻｰｸ	
効果：	命中+1D							
グレートバースト	3	10	効果参照		自身	自動	ｼﾅﾘｵSL回	
効果：	命中直後。ﾀﾞｲｽを1つ6にする。それで6が2つ以上ならｸﾘﾃｨｶﾙになる。							
ストラグルクラッシュ	★	10	ﾒｼﾞｬｰ		自身	自動	両使用	
効果：	バッシュ2回。単体※。2回目ﾀﾞﾒｰｼﾞ+2D。							
シャープエッジ	5	4	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ		自身	自動		
効果：	ﾀﾞﾒｰｼﾞ+（SL）D							
アブストラクター	★		ｱｲﾃﾑ		効果参照			
効果：	装備に種別：魔導剣を追加する。							
ストームアタック	3		ﾊﾟｯｼﾌﾞ		自身			
効果：	ｽﾗｯｼｭﾌﾞﾛｳの効果+（SL×3）D							
アブストラクターマスタリー	★		ﾊﾟｯｼﾌﾞ		自身			
効果：	命中+1D							
インテリジェンス	★		判定直前		自身	自動	ｼﾅﾘｵ3回	
効果：	判定+2D							
ヒュージエッジ	★		ｱｲﾃﾑ		効果参照			
効果：	魔導剣に重量+3、攻撃力+7、行動修正 - 3							
バイオレントヒット	★		ｸﾘﾝﾅｯﾌﾟ		自身	自動	ｼﾅﾘｵ1回	
効果：	ﾎﾞﾙﾃｸｽｱﾀｯｸの使用回数+1回							
修羅	★		効果参照		自身	自動	ｼﾅﾘｵSL回	
効果：	命中にﾌｪｲﾄ1点につき+1d							
ブレイクバースト	5		DR直前		自身	自動	ｼｰﾝ1回	
効果：	ダメージ+(SL+3)D							
致命の技	★	10	DR直後		自身	自動	ﾗｳﾝﾄﾞ1回	
効果：	任意のダイスを振り直す							
残像の刃	★		パッシブ		自身			
効果：	ｽﾗｯｼｭﾌﾞﾛｳに+器用基本 軽減不可							
武の神髄	★		効果参照		自身	自動		
効果：	DRにﾌｪｲﾄ 1 点につき+4D							
パーフェクトボディ	1		戦闘不能		自身	自動	ｼﾅﾘｵ1回	
効果：	蘇生しHP+(SL×20)回復							
鬼の爪	3		パッシブ		自身		両使用	
効果：	ｸﾘﾃｨｶﾙ時ﾀﾞﾒｰｼﾞ+(SL×20)							
マーダースキル	5		パッシブ		自身			
効果：	ｸﾘﾃｨｶﾙ時ﾀﾞﾒｰｼﾞ+(sl+1)D							
異才:ナイト	1		パッシブ		自身			
効果：	ナイトのスキルを取得							

キャラクター名

蒼き団長　ドギラゴン剣

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
インバルネラブル	★		DR直後		自身	自動	ｼﾅﾘｵ1回	
効果：ダメージは０ということだ！								
デスブロウ	3	5	DR直前		自身	自動	ｼｰﾝ1回	
効果：ｸﾘﾃｨｶﾙ時ﾀﾞﾒｰｼﾞ+(sl×10)								
ダイアナザーデイ	★		ｾｯﾄｱｯﾌﾟ		自身	自動	ｼﾅﾘｵ1回	
効果：HP+(cl×10)								
ネバーギブアップ	★	10	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ		自身	自動	ｼﾅﾘｵ1回	
効果：HP全回復								
戦鬼	★		メジャー		自身	自動	ﾌｪｲﾄ3	
効果：バッシュを３回行う								
武技の極地:魔導剣	3		パッシブ		自身			
効果：白兵ダメージ+sl*7								
スレイヤー:神	5		パッシブ		自身			
効果：神に対するダメージ+sl*4								
次元断	3	19	ムーブ		自身	自動	ｼｰﾝsl	
効果：白兵を視界に撃てる								
エンカレッジ	★	6	ｲﾆｼｱﾁﾌﾞ	20m	単体	自動	ｼｰﾝ1回	
効果：イニシアチブにメインを行う								
ダンシングヒーロー	★		判定の直前		自身	自動	ｼｰﾝ1回	
効果：判定+1d								
革命チェンジ	★		ｻﾓﾝ:～		自身	自動	ｼﾅﾘｵ1回	
効果：このｷｬﾗｸﾀｰｼｰﾄとｷｬﾗｸﾀｰｼｰﾄを入れ替える。								
ファイナル革命	★		革命ﾁｪﾝｼﾞ		自身	自動		
効果：ﾒｲﾝﾌﾟﾛｾｽ終了後未行動になる。								
蒼龍の大地	★		パッシブ		マスター			
効果：このｸﾘｰﾁｬｰはﾏｽﾀｰのﾌｪｲﾄを使用できる								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								