キャラクター名

Luke·K□mmel　（ルーク・キュンメル）

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	23
メインクラス		**暗示**	【陥穽】
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	14

初期配置	花園
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	0	1	1

記憶のカケラ	内容
γ(67【けんか】	取っ組み合いの激しい喧嘩。主義主張が違ったのか、それとも欲しいもののために争ったのか。もし今同じことをすれば怪我どころでは済まないだろう。
γ(54【弱み】	たとえ牙を剥こうとしても、決して逆らう気にはいかない弱み。そんな弱みをあなたは誰かに握られていた。相手は誰だったのか？そして、それほどまでの弱みとは一体何だったのか？

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ミハエル		3	①②③④⑤	相棒
ライムント		3	①②③④⑤	信用
エルガー		3	①②③④⑤	親愛
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		死中活性		オート	なし	自身	バトルパートにおいて、狂気点振り直しする際。基本パーツを1つ損傷して振りなおしてよい。
メインクラス		空間歪曲		オート	なし	効果参照	3以上のコストを払い攻撃判定に成功した際。攻撃対象と異なる射程内の対象を選んで同じダメージを与える。
メインクラス		空中浮遊		オート	なし	自身	行動値+2。あなたが使用するすべての「移動マニューバ」のコスト+1。
サブクラス		銃剣術		オート	なし	自身	損傷していない白兵と射撃マニューバを所持してる際。白兵・射撃マニューバの出目+1してよい。
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		制帽		ジャッジ	1	自身	支援2。
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		弾帯		アクション	3	1～2	射撃攻撃2。白兵攻撃とも扱う。
腕		赤外線捜索追尾システム		オート	なし	自身	「切断」「爆発」を持たない射撃攻撃の出目判定+1。
腕		M61バルカン砲		アクション	4	1～3	射撃攻撃5。
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		たからもの		オート			コイン
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1