キャラクター名

ミル

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	17
メインクラス	レクイエム	**暗示**	幸福
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	8

初期配置	花園
最大行動値	13

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	0	0	0
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容
飢え	ミルは製粉という意味を含んでいる。彼女の記憶は飢えているが、いくら何を食べても満たされた感覚が無い。食べた瞬間に粉になって胃をすり抜けるよう。
亡者	人形になる前は誇りを持った人間だったが、だからこそ、死んだという事実は心を蝕んで、他人への情がぼやけて感じるようになった。
宝物	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ミィナ	独占	3	①②③④⑤	
ロイン	対抗	2	①②③④⑤	
黄昏	恋心	2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート	参照	自身	コストとして、あなたは任意の基本パーツを1つ損傷する。行動判定・攻撃判定・切断判定において、サイコロを振り直してよい。
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
メインクラス		子守歌		オート	なし	自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの攻撃判定出目-1、コスト-1（最低1）。
サブクラス		殺劇		オート	なし	自身	バトルパートで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してよい。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
頭		カンフー		オート			1
腕		熊撃ち銃		ダメージ	3	0~2	射撃攻撃3
腕		対戦車ライフル		オート	4	1~3	射撃攻撃5
頭		アドレナリン		オート			1
胴		エナジーチューブ		オート	なし	自身	行動値+2，装備個所にダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツ一つを追加で損傷しなくてはならない。
腕		たからもの（バスケット）		オート	なし	なし	たからもの。
胴		みずぶくろ		オート	なし	なし	たからもの扱いの呪い臓器