

キャラクター名  
人形

プレイヤー名

シンドローム	ソラリス ブラックドッグ		ワークス			カヴァー		
オプション			年齢			性別		
覚醒			衝動			初期侵食率	0	%
出自			経験			邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	39
肉体	2	0	0			2	行動値	7
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	7
精神	2	0	0	3		5	戦闘移動	12
社会	3	0	0			3	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC			交渉		
回避			知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
RCブースター					
最大財産P: 6		残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト:ソラリス	3	2	Xジャー	-	自身	シンドローム		
効果:	C値-Lv(下限値7)							
エキスペロージョン	3	3	Xジャー	視界	範囲(選択)	RC		
効果:	[攻撃力+8]。1シナリオLv回							
アシッドボール	1	2	Xジャー	視界	-	RC		
効果:	[攻撃力+Lv]。対象の装甲値-5でダメージを算出。							
トランキリティ	2	3	Xジャー/リアクション	-	-	[精神]		
効果:	ダイス+[Lv+1]個。HP5消費する。							
サイバーレグ	1	-	常時	至近	自身	-		
効果:	戦闘移動の距離を+[Lv*2]mする。戦闘移動でエンゲージから離脱できるようになる。							
ハードワイヤード	5	-	常時	至近	自身	自動		
効果:	Lv個ぶん「RCブースター」取得							
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

★トループはロイスを持たず、また、カバーリングも出来ない。3~10人程度で1体の集団として扱う。

●マイナー  
戦闘移動を行う。〈サイバーレグ〉の効果で、エンゲージから離脱可能。

●メジャー  
【エキスペロージョン+アシッドボール+コンセントレイト+RCブースター】……射程:視界、攻撃対象:範囲(選択)  
効果……攻撃力12、ダイス+3個、C値-3、メジャー終了後にHP5消費する、装甲値-5でダメージ算出、判定の達成値+10、  
8d x+10@7 命中判定  
(/10+1) d10+12 ダメージ

●常時エフェクト  
《サイバーレグ》Lv1……戦闘移動の距離を+[Lv\*2]mする。戦闘移動でエンゲージから離脱できるようになる。  
《ハードワイヤード》Lv5……Lv個ぶん「RCブースター」を取得