

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	10
サポートクラス	サムライ	Lv.1:	バーサーカー	性別	女
称号クラス				年齢	16
種族	フィルボル			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	19	16	18	7	14	12	9
ボーナス	6	5	6	2	4	4	3
クラス修正	2	2	1	0	0	1	0
他修正							
能力値	8	7	7	2	4	5	3

HP	95
MP	68
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	右近左近	至近	-1	21	0	0	0	-1	0
左手	右近左近	至近	-1	21	0	0	0	-1	0
頭部	銘オキサト朱漆塗兜				0	7	4		
胴部	銘オキサト黒糸威胴丸				-1	10	0		-1
補助	クイックバンド							2	1
装身具	迅雷の鞘							3	
能力値			7	0	7	0	5	11	13
スキル	マジックレジスト・サクセション						4		
その他	ディフェンダー					15	15		
総計(右)			6	21					
総計(左)			6	21	6	32	28	14	13
総計(両)			5	42					m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	勝守
枕	ドレスブック
ポーションホルダー	小道具入れ
ウェポンケース	
異次元バッグ	
ベルトポーチ	
キャップライト	
ディスクバリーガイド	
筆記用具	
くさび	
チョーク	

現在重量:	14	所持金:	667	預金・借金:	400
最大重量:	31				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックレジスト	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 作成時に魔法防御力+3								
バッシュ	1	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果: 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
ディフェンダー	5	3	マイナー					
効果: 物防・魔防+15								
フェイタルフィニッシュ	3		パッシブ					
効果: 敵を戦闘不能にしたらシーン中ダメ+4D								
ボルテクスアタック	1		武器攻撃					
効果: ダメ+CL*10								
ワイルドアサルト	1		パッシブ					
効果: HPが最大でないときダメ+1D								
アームズマスタリ:刀	1		パッシブ		自身			
効果: 刀使用時命中+1D								
スピリット・オブ・サムライ	2		アイテム					
効果: 村正×2 取得								
トルネードブラスト	3	6	メジャー		範囲選択		シーン1	
効果: CL+3Lvモブ即死								
ハイパーブラスト	2							
効果:								
マジックディフェンダー	1							
効果: 修正済み								
フルディフェンス	1	6						
効果: フリーアクションでディフェンダー								
ツインブレイド	3							
効果: 命中+SL ダメ+SL*2								
グランスラッシュ	1	2						
効果: 武器攻撃に属性付与								
トゥルーアイ	1	4					1回	
効果: ダメ11軽減								

フィルボルの里を飛び出し一人旅をする一匹狼の侍冒険者になった後は依頼をこなしつつ生計を立てていた。両親の遺した二本の刀を腰に佩いているが、今はまだ使いこなせておらず本当の力は発揮されていない。

基本的には温厚で義理に厚いが、いざ戦闘が始まるとバトルジャンキーと化す模様。より強い敵と戦えることが楽しくて仕方がなく、いつも心のどこかで強者を探しているらしい。

両親は立派な冒険者だったらしいが二本の刀と生まれたばかりのイヤメを残して消息を絶っている。旅のどこかで見つければいいな、と思いながら今日も気ままに旅をする。

