

| その他メモ | 自動失敗 チェック |
|---|--|
| 冒険に出た理由：無理やり巻き込まれて | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤ |
| (育ての親に拾われた) | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩ |
| エルフに紛れて魔法研究者として暮らしている魔法文明時代の生き残りのノブールエルフに拾われる | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮ |
| 彼女は魔法文明時代の生き残りのを探して、保護や忘れられた知識を教える | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ②① |
| 彼女に頼めば金額は値引きしてくれないが魔法文明時代の遺物も揃えてくれる | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ②⑤ |
| (大切な約束がある) | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ③① |
| 自分が信に仕えられたいと思った主を見つけたら、彼女に会わせて成否の判断をすること | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ③⑤ |
| (冒険に誘われたことがある) | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ③⑤ |