

キャラクター名
イフリア・ディアヴォ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	15
メインクラス	タナトス	暗示	人形
サブクラス	タナトス	寵愛点	17

初期配置	煉獄
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容
感謝	
花壇	
悪ふざけ	
駆け落ち	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
アクイラ	対抗	3 ①②③④⑤	
弄	信頼	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		地獄の住人		オート	-	自身	地獄にいる間、攻撃判定+1
メインクラス		無限解体		ダメージ	0	自身	ダメージを与えた時、次カウントまで攻撃マニューバを同対象に使う限りタイミングをダメージにする
メインクラス		死神		オート	-	自身	白兵攻撃の攻撃判定+1
サブクラス		刹那		オート	-	自身	攻撃時、自分以外はラピッド・ジャッジを使用不可
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		アクセサリー		オート	-	-	たからもの
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		日本刀		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断
腕		名刀		アクション	2	0	白兵攻撃2+切断、攻撃判定+1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		ジェットノズル		ダメージ	効果	自身	ダメージを与えた時、基本パーツ1つを損傷して白兵肉弾ダメージ+1、何度も使える
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		仕込みブーツ		アクション	2	0	白兵攻撃2、攻撃判定+1
脚		ドリル		アクション	3	0	白兵攻撃2、防御無視