

キャラクター名
 獣王のヒーロー

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ	ワークス	高校生	カヴァー	
	キュマイラ				
オプション		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	35
肉体	6	1	0			7	行動値	3
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	3
精神	0	0	1			1	戦闘移動	8
社会	2	0	0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	3	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
獣の力		0		14+9		
獣の力+獣王の力		0		28+9		
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム消費
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセ	2							
効果:								
完全獣化	3							
効果:								
破壊の爪	1							
効果:								
獣の力	7	2	メジャー	武器	-	白兵対決	-	
効果:	攻撃力+[LV*2]							
獣王の力	★	3	メジャー	武器	-	白兵対決	リミット: 獣の力	
効果:	獣の力の攻撃力を+[LV*4]にする。							
ハンティングスタイル	1		マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	戦闘移動(離脱可)・シーンLV回。							
飛礫	1		メジャー				白兵	
効果:								
フルパワーアタック	5							
効果:								
狩りの統率者	2	4	オート	至近	範囲選択	自動	-	
効果:	〈ターゲットロック〉直後に使用。範囲選択の相手にも効果を適用。							
神獣撃	4							
効果:								
増腕	1							
効果:								
	★							
効果:								
	★							
効果:								

