キャラクター名: ユキヤナギ

プレイヤー名:

種族	メリア	種族特徴	繁茂する生命		
生まれ	神官	性別	女	年齢	250
冒険者Lv	5	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	2			10	1
		敏捷度	1			9	1
体	8	筋力	1			9	1
		生命力	13	1		22	3
心	13	知力	6	3		22 + 2	4
		精神力	4	3		20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/樹神ダリオン	5		
レンジャー	1		
セージ	4		
アルケミスト	2		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7	0	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マナスタッフ 傘の形をした杖、魔力+1、魔法の武器である	2H	3	1	2d+ 1	12	1	13										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
保存食(1週間分)	○□□○□□
魔香草x5	○□□○□□
魔晶石(5点)	○□□○□□
カード緑Bx4	○□□○□□
カード緑Ax4	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 0 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	9 m	27 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
37

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 8	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 8

MP
35

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	5	10			

戦闘特技			
ターゲッティング	1-280p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
武器習熟A/スタッフ	1-281p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	
妖精語	○	
妖魔語	○	
リカント語	○	

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中		
右手	知力の腕輪	知力+2、破壊すると「+14」
腰	アルケミーキット	
足	ブーツ	
その他	知力の指輪	知力+1、破壊すると「+13」

装備品		説明
左手	知力の指輪	知力+1、破壊すると「+13」

練技/呪歌/騎芸/賦術	
パラライズミスト	
バークメイル	

名誉アイテム	点数
ダガー	20
レイピア	30
ブロードソード	50

名誉点 所持 10 /合計 110

その他メモ

長年人族に祀られてきた御神木のメリア。
数年前に樹神ダリオンの力で受肉し、現界した。
他人をあまり信用しておらず、特に都合の良いときだけ神頼みに来る人族に対しては強い警戒心がある。
基本的にテンションが低めで面倒臭がり屋。
ただ、昔から人族の営みには興味があった為、面倒臭さより好奇心が勝る事もある。
冒険者になった理由はダイスで決める。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟