

キャラクター名
"馬殺し"サヴィア

プレイヤー名

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	4	経歴	今でも使う決めポーズを持っている		
経験点	1760		同姓の家族がいない 5人以上の兄弟姉妹がいる (いた)		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
技	4	器用度	16		20	3	ファイター	4		
		敏捷度	3		7	1	エンハンサー	1		
体	11	筋力	11	2	24	4	ライダー	2		
		生命力	9		20	3				
心	5	知力	4		9	1				
		精神力	13	2	20	3				

戦闘特技			言語	会話	読文
武器習熟A/フレイル	1-281p	p	交易共通語	○	○
ブロッキング	2-230p	p	ドワーフ語	○	○
	p	p			
	p	p			
	p	p			
	p	p			
	p	p			
	p	p			
	p	p			
	p	p			
	p	p			
	p	p			

練技/呪歌/騎芸/賦術		
マッスルベア		
高所攻撃		
HP強化		
クリティカルレイ		

技能	技能 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	4	7	5	8
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾			必要 ランク		
鎧	チェーンメイル	18	-1	6	
盾	タワーシールド	17		2	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	4	8	

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーフレイル	1H両	15	-1	2d+	6	10	9	20									
ヘビーフレイル	2H片	15	-1	2d+	6	10	9	30									
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力						
3	12	36	2d+	4	8	32											
魔物知識/弱点			先制力		生命抵抗		精神抵抗		MP								
2d+		3/X		2d+		0		2d+		7		2d+		7		20	

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	韋駄天ブーツ
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗 チェック
2d6+{ライダー}+{知力B} 魔物知識(ライダー-{ライダー}+知力B{知力B})	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
-----変数-----	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
//ライダー=2	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
//知力B=1	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑲
-----探索・追跡-----	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉒
2d6+{レンジャー}+{知力B} 足跡追跡(レンジャー-{レンジャー}+知力B{知力B})	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕
2d6+{レンジャー}+{知力B} 探索/屋外(レンジャー-{レンジャー}+知力B{知力B})	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉙
2d6+{レンジャー}+{知力B} 震感知/屋外(レンジャー-{レンジャー}+知力B{知力B})	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉛
2d6+{レンジャー}+{知力B} 聞き耳(レンジャー-{レンジャー}+知力B{知力B})	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉞
2d6+{レンジャー}+{知力B} 危険感知(レンジャー-{レンジャー}+知力B{知力B})	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㊱
-----解除・設置-----	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㊴

