

キャラクター名 \_\_\_\_\_  
代理回避

プレイヤー名 \_\_\_\_\_

シンドローム	オルクス ウロボロス		ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー
			年齢		性別
オプション					
覚醒	死	衝動	妄想	初期侵食率	35 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	1	0	0			1	行動値	8
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	8
精神	3	1	0			4	戦闘移動	13
社会	2	0	0			2	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	8		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイス消費
生還者	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
最大財産P:	4	残り財産P:	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
リフレックス(オルクス)	2	2	リアクション	至近	自身	-	-	
効果: C値-[Lv]								
運命の切り替え	3	3	オート	視界	単体	自動	-	
効果: 対象がドッジに失敗した直後、リアクションとしてドッジを行う。								
幸運の守護	1	1	リアクション	至近	自身	対決	-	
効果: 組み合わせた判定でドッジを行う。								
妖精の手	3	4	オート	視界	単体	自動	-	
効果: 対象の判定のダイス目の一つを10に変更する。1シナリオLv回。								
反転する運命	1	4	オート	至近	自身	自動	リミット	
効果: 《運命の切り替え》の判定に成功した場合、その効果に加えてその攻撃を行ったキャラクターに命中させる。リアクション不可、1対1回。								
現実改変	1	6	オート	視界	単体	自動	妄想,120	
効果: 対象が何らかの判定を行った直後、その判定の達成値を-20か+20する。								
空中庭園	1	8	セットアップ	視界	自身(選択)	自動	120	
効果: 対象は戦闘移動を行える。1シナリオ1回。								
原初の虚(月光の奏者)	1	2d10+2	オート	視界	単体	自動	120	
効果: 対象の行うドッジ判定を自動的に成功、または失敗させる。								
透明存在	★							
効果: 領域を調整して自身の行動が他人の意識を引かないようにするエフェクト								
地獄耳	★							
効果: 領域を拡大し領域内で起きてる全ての出来事を見聞きする。								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

最大財産P:		4	残り財産P:		
--------	--	---	--------	--	--