

キャラクター名
櫻井 美空

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン ノイマン	ワークス	UGNエージェントB	カヴァー	UGN教官
オプション		年齢	35歳	性別	女
覚醒	探求	衝動	飢餓	初期侵食率	30%
出自	名家の生まれ	経験	永劫の別れ	邂逅	家族

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	0	0	1			1	行動値	9
感覚	0	1	0			1	(非装備時)	9
精神	6	0	1			7	戦闘移動	14
社会	2	0	0			2	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	2		RC	1		交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
【武器】PDW		-1	-	9		シナリオ1回のみマイナー使用で対象を範囲(選択)に変更
123「ギムレットには早すぎる」	射撃	7r+11	-	9		C値8 単体
1234「バタフライ・エフェクト」	射撃	7r+11	-	29		C値8 単体
(100↑) 123「ギムレットには早すぎる」	射撃	10r+13	-	9		C値7 単体

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
応急手当キット	
コネ: UGN幹部	
コネ: 要人への貸し	
PDW	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
申し子	P	N		
家族	P 慈愛	N 悔悟		
刀條槇緒	P 尽力	N 疎外感		
「明るく元気なバスガイドさん」	P 好奇心	N 不安		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P: 1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
ブラックマーケット	2	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果:	常備化ポイントLv×10/基本侵蝕値+2							
コンセプト:ノイマン	2	2	Xジャー	-	-	シンドローム	-	
効果:	C値-Lv(下限7)							
コントロールソート	1	2	Xジャー	武器	-	射撃	-	
効果:	精神を射撃に変換							
スキルフォーカス	5	2	Xジャー	武器	-	射撃	-	
効果:	達成値Lv×2							
アンプリフィケーション	4	5+1	Xジャー	-	-	効果参照Dロイス		
効果:	攻撃力+Lv×5/シナリオ3回							
プロファイリング	★	-	Xジャー	至近	自身	自動	-	
効果:	少しの情報から真実を導き出す/必要なら<知識:>判定							
写真記憶	★	-	Xジャー	至近	自身	自動	-	
効果:	目にしたものを記憶/必要なら<知覚>判定							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

さくらい みそら
 未亡人。旧姓は終里坂
 生まれながらの探偵一族であったが探偵としての才能には恵まれず、
 勘当に近い政略結婚という形で櫻井家に嫁に出されるも
 夫の飛鳥と双子の子供たちに囲まれそこそ幸せな日々を送っていた。
 1年前に夫を喪い、前を向いて生きてはいるが喪失感はまだ埋められないでいる。
 刀條槇緒くんは教え子であり夫の元相棒であり、家族同然に大切な存在。
 歳の離れた兄がいるが、今どこで何をしているのかわからない。

PDW (パーソナルディフェンスウェポン) (基本2)
 技能: 射撃
 命中: -1 攻撃力+9
 ガード値: 0 射程: 20m
 同エンゲージ不可
 マイナー使用で対象を範囲(選択)に変更/シナリオ1回

デモンズシード (HL)
 エフェクトの最大レベルを+1
 該当するエフェクトの侵蝕値+1
 (常時の場合は基本侵蝕値+2)
 必要経験点: 3