

キャラクター名 プレイヤー名

| | | | | | |
|---------|-------|-------|-------|-----|----------|
| メインクラス | ウィザード | Lv.1: | メイジ | レベル | 15 |
| サポートクラス | ダンサー | Lv.1: | サロゲート | 性別 | 男 |
| 称号クラス | | | | 年齢 | 20なかばくらい |
| 種族 | ヒューリン | | | 境遇 | 記憶喪失 |
| 出自(効果) | 不明 | | | 目標 | 不明 |

| | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|
| 基本値 | 12 | 9 | 29 | 25 | 25 | 12 | 9 |
| ボーナス | 4 | 3 | 9 | 8 | 8 | 4 | 3 |
| クラス修正 | 0 | 0 | 1 | 2 | 2 | 2 | 1 |
| 他修正 | | | | | | | |
| 能力値 | 4 | 3 | 10 | 10 | 10 | 6 | 4 |

| | |
|------|-----|
| HP | 102 |
| MP | 146 |
| フェイト | 5 |

| 装備品 | | 射程 | 命中 | 攻撃 | 回避 | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|-------|-------------|----|-----|-----|-----|----|----|----|----|
| 右手 | | | | | | | | | |
| 左手 | | | | | | | | | |
| 頭部 | ヒューリンサークレット | | | | | 7 | | | |
| 胴部 | 封精長衣 | | | | | 5 | 2 | | |
| 補助 | 調整の手袋 | | | | | 1 | 1 | | |
| 装身具 | 真理の書 | | | | | | | | |
| 能力値 | | | 3 | 0 | 10 | 0 | 6 | 20 | 9 |
| スキル | | | | | | | | | |
| その他 | | | | | | | | | |
| 総計(右) | | | 3 | 0 | | | | | |
| 総計(左) | | | 3 | 0 | 10 | 13 | 9 | 20 | 9 |
| 総計(両) | | | 3 | 0 | | | | | m |
| ダイス数 | | | 2 d | 2 d | 2 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|--------|-----|-----|-----|----|-------|
| トラップ探知 | 10 | | | 10 | + 2 d |
| トラップ解除 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| 危険感知 | 10 | | | 10 | + 2 d |
| エネミー識別 | 10 | | | 10 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 10 | | | 10 | + 2 d |
| 魔術判定 | 10 | | | 10 | + 2 d |
| 呪歌判定 | 6 | | | 6 | + d |
| 錬金術判定 | 3 | | | 3 | + d |

| 所持品 | |
|-----------|--------|
| mpp | 冒険者セット |
| mpp*2 | mpp*7 |
| ドッグタグ | hmp |
| 毒消し | hhpp |
| HPP | hmp |
| mpp*7 | hhpp |
| Hmp | hmp |
| ポーションホルダー | hhpp |
| HPP | 情報料 |
| 毒消し | EXHP |
| バックパック | EXMP |

現在重量: 19 | 所持金: 100175 | 預金・借金:

最大重量: 27

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|--------------------------|----|-----|-------|-----|----|------|---------|----|
| オールラウンド | ★ | - | パッシヴ | - | 自身 | - | | |
| 効果: キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1 | | | | | | | | |
| マジシャンズマイト | 5 | - | パッシヴ | - | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。 | | | | | | | | |
| ディバインコール | 1 | 6 | セット | - | 自身 | 自動 | カドシヨスLd | |
| 効果: 召喚具だす。シーン終わると消える | | | | | | | | |
| ディバインキャスター | 5 | - | パッシブ | - | 自身 | - | 召喚具装備 | |
| 効果: 魔術判定SL+1 | | | | | | | | |
| ウォーターマスター | 5 | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果: 水ダメージSL×4 | | | | | | | | |
| ウォータースピア | 1 | 6 | メジャー | 20m | 単体 | 魔術判定 | - | |
| 効果: 水2d+5ダメージ通れば放心 | | | | | | | | |
| コンセントレイト | 1 | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果: 魔術判定+1D | | | | | | | | |
| マジックブラスト | 1 | 3 | ムーブ | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| マジックフォージ | 3 | 3 | DR直前 | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| アームズマスター召喚具 | 1 | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| リゼントメント | 1 | | 攻撃時 | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| ジャスティスマジック | 1 | 0 | マイナー | | | | シーン1 | |
| 効果: 魔防0として攻撃できる | | | | | | | | |
| マリッドストリーム | 1 | | パッシブ | | | | | |
| 効果: ラウンド中回避-1D | | | | | | | | |
| ステップ: ブライト | 3 | 5 | | | | | | |
| 効果: 行動値+SL*3 | | | | | | | | |
| エンカレッジ | 1 | 6 | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

あなたは記憶喪失であり、これまでの記憶がなく、名前も思い出せない。覚えてるのは戦い方や最低限の一般常識だけだ。今が何時で、どこにいるのかも分からない。わかっているのは、自分が長い時間眠っていたと言う事と、目が覚めたのが戦場だと言う事。そして、じっとしていれば死ぬと言う事。死にたくなければ走るしかない。幸い身体の調子はとても良い。生き残るために駆け抜ける。

・オープニング
□□霧の中で、目が開いた。

周囲の様子を伺おうとしても、体は動かない。やけにはっきりとした意識を感じ取れるのは、無味無臭の白い世界だけだった。……真っ白なのに、視界がぐらつく。苦しくなれば、痛みもない。むしろ今すぐにでも走り出したくなるくらい、浮ついてた。何度か味わったことのあるこの感覚は、走り続けた末にもたらされる脳内麻薬の過剰分泌□□いゆるランナースハイに良く似ていた。だとするなら、これには終わりがあ。走り終えるように、いずれ醒めて正気に戻る。終わり……目覚め。

きつとそれは、目を覚ましたら忘れてしまうような中間地点。それまでのほんのわずかな処理過程。脳という生体組織が見せる、まどろみにすぎない。「魔術解凍……○△・維持処理……※了。□・復帰……時間……二十秒」馴染みのない無機質な音声が、夢の中ですら聴覚に響いた。急に胸が騒がしくなる。このまま目が覚めたら、とんでもない事になっているような気がしてくる。「○※……による随意△・適化、終了。同○○□△域最・※……終了。□△○ッ・○○……了」

