キャラクター名

銃神

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		修羅		ジャッジ	狂気	自身	支援3 狂気+1 任意の未練に付与
メインクラス		死の舞踏		ラピッド	0	自身	攻撃判定のサイコロを振り直す
メインクラス		時計仕掛け		オート		自身	アームバイス取得
サブクラス		銃神		オート		自身	射撃攻撃出目+1
頭		のうみそ		オート		自身	行動値+2
頭		めだま		オート		自身	行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次Cで使うマニューバのコスト-1
胴		はらわた		オート			効果無し。装甲として使用
胴		はらわた		オート			効果無し。装甲として使用
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
		たからもの		オート			たからもの バトル終了時に狂気-1
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1~3	射撃攻撃5
腕		ショットガン		アクション	2	0~1	射撃攻撃1 爆発1 出目+1
頭		カンフー		オート		自身	行動値+1
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援2
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援2 or 妨害2