キャラクター名
レベッカ・ロードピレナ

プレイヤー名

ベースシークエンス	アンビュラス	**レベル**	2
アザーシークエンス	プロミネンス	**性別**	女
出生タイプ		**年齢**	15

出自	王族	**運命**	カリスマ	**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	3	0	0	3	33 %
知	14	0	0	16	46 %
敏	9	0	0	9	39 %
運	7	0	0	7	37 %

HP	31
MP	55
移動時ウィル	7
戦闘時ウィル	24

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	アイアンボルト					4			
武器2									
防具	コート								1
インナー									
アクセサリ	コンバットブーツ			1					
アクセサリ	レイヴンマークス						1		
能力値＋ボーナス		24	0	2	33	0	5	9	0
アーツ									
その他									
総計(1)		24 %	0	3 %	33 %	4	6 %	9	1
総計(2)		24 %	0	3 %	33 %	0	6 %	9	1
総計(両)		24 %	0	3 %	33 %	4	6 %	9	1

所持品			
活動基本装備			
上等な衣服			

所持金： 410	預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
ヒーリング	1/5	3	アクション	遠距離	味方単体	3	
効果： 対象のHPを[2+AL]d6回復する(ベースがアンビュラスなら、運の半分が効果量にプラス)							
パシフィズム	2/5	0	パーマネント	自身	味方全体	3	
効果： 各ラウンド終了時、味方全員のHPを[2xAL]回復する　ベースがアンビュラスなら回復量が伸びる							
アップリフト	2/5	0	パーマネント	自身	味方全体	0	
効果： 自分以外の味方PC全員の攻撃のダメージに+[2xAL]　なぜかこの効果は重複する							
ブリリアンス	1/1	0	パーマネント	自身	味方全体	0	
効果： ラウンド終了時、あなた以外の味方全員はウィルを2点得る　この効果は複数人いれば重複する							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							

隠された王族“高貴なる“ロードピレナ王国第十二皇女
産まれたことさえ隠されており王位継承権を持てないが、いざと言う時は第五位の王位継承権を持つ
カリスマ性があり、他人を癒すことに特化している
基本的に自分の意思というものがなく、他人に言われた通りに動くし、それを良しとしている