

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	スカウト	Lv.1:	シーフ	レベル	15
サポートクラス	レンジャー	Lv.1:	シーフ	性別	♂
称号クラス				年齢	17
種族	フィルボル			境遇	紛失
出自 (効果)	養成所			目標	探索

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	10	24	25	7	22	11	8
ボーナス	3	8	8	2	7	3	2
クラス修正	1	3	0	0	2	0	2
他修正							1
能力値	4	11	8	2	9	3	5

HP	124
MP	121
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	フェイタルシューター	40m	-4	28	0	0	0	-5	0
左手									
頭部	フォレストフード		0	0	0	3			
胸部	フォレストジャケット		0	0	0	6			
補助	トリックマント					5			
装身具	鷹の目			3					
能力値			11	0	8	0	3	17	9
スキル								3	
その他								3	
総計(右)			7	31					
総計(左)					8	14	3	18	9
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	9			9	+ 2 d
トラップ解除	11			11	+ 2 d
危険感知	9			9	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ベルトポーチ	ミスリルの矢*5
バックパック	エレメンタルアロー*12
ポーションホルダー	
矢筒	
ウエポンケース	幸運の鍵
HPP	漆黒の星
MPP	風読みの羽
HMPP*5	風の蹄鉄
EXMP*2	名馬
毒消し*2	
万能薬	

現在重量:	31	所持金:	148748	預金・借金:	
最大重量:	32				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ニンプル	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 作成時に行動値+3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
シューターハンド	1		パッシヴ					
効果: 射撃+5 射程+10m								
アームズマスタリ:弓	1		パッシヴ					
効果: 命中判定+1d								
ストレイトショット	1		パッシヴ					
効果: 命中判定+1d								
アキュレイト	1		パッシヴ					
効果: 器用判定+1d								
バタフライダンス	★		パッシヴ					
効果: 回避判定+1d								
ドッジムーヴ	3	2	回避時					
効果: SL+2の回避								
ブラインドサイド	5		パッシヴ					
効果: 攻撃力+[SL]d 要Iに識別								
ピアシングストライク	4	5	DR直前					
効果: 攻撃力+[SL]d								
マークスマン	5		パッシヴ					
効果: 攻撃力+[SL]*5								
スレイヤー:人間	5		パッシヴ					
効果: 攻撃力+[SL]*4 対象人間								
デッドショット	1		パッシヴ					
効果: 攻撃力+[SL]*4								
ホークアイ	5	3	ムーヴ					
効果: 攻撃力+[SL]*3								
リサイクル	1	8	シーン終了時					
効果: おかえり矢弾								

所属する部隊(ギルド)を持たないフリーの傭兵だ、階級は曹長であり、経験はともかく実力はそれなりにある自信はあるが、なかなか良い部隊と巡り会えない。いろいろな部隊を見てきた結果深く考えてもどうしようもならないこともあり現在は楽観的な考え方をするようになった。しかしフリーでやっていることもあり、慎重に行動することもある。

バンド3100
スニーキング2500

