

キャラクター名  
矢神拓人

プレイヤー名

|        |                |    |        |         |      |       |
|--------|----------------|----|--------|---------|------|-------|
| シンドローム | モルフェウス<br>ノイマン |    | ワークス   | UGN支部長B | カヴァー | フリーター |
|        | オプション          |    | 年齢     | 19      | 性別   | 男     |
| 覚醒     | 感染             | 衝動 | 解放     | 初期侵食率   | 32   | %     |
| 出自     | 兄弟             | 経験 | 平凡への憧れ | 邂逅      | 保護者  |       |

|    |     |      |      |    |     |     |        |    |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
|    | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP     | 25 |
| 肉体 | 1   | 0    | 0    |    |     | 1   | 行動値    | 15 |
| 感覚 | 2   | 1    | 3    |    |     | 6   | (非装備時) | 15 |
| 精神 | 3   | 0    | 0    |    |     | 3   | 戦闘移動   | 20 |
| 社会 | 2   | 0    | 0    |    |     | 2   | 全力移動   | 40 |

| 肉体  |    |    | 感覚  |    |    | 精神  |    |    | 社会      |    |    |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|---------|----|----|
| 技能  | SL | 修正 | 技能  | SL | 修正 | 技能  | SL | 修正 | 技能      | SL | 修正 |
| 白兵  |    |    | 射撃  | 7  |    | RC  |    |    | 交渉      |    |    |
| 回避  | 1  |    | 知覚  | 1  |    | 意志  |    |    | 調達      | 1  |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報: UGN | 2  |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:     |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:     |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:     |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:     |    |    |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|--------|----|-----|----|-----|----|----|
|        |    | 0   |    |     |    |    |
|        |    |     |    |     |    |    |
|        |    |     |    |     |    |    |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
|    |    |    |    |    |    |
|    |    |    |    |    |    |

| 所持品 |  |
|-----|--|
|     |  |
|     |  |
|     |  |
|     |  |
|     |  |
|     |  |
|     |  |
|     |  |
|     |  |

合計装甲: 0    合計回避: 0

| ロイス       |         |         |     |    |
|-----------|---------|---------|-----|----|
| 対象        | 感情(pos) | 感情(neg) | タイム | 消費 |
| Dロイス:錬金術師 | P       | N       |     |    |
|           | P       | N       |     |    |
|           | P       | N       |     |    |
|           | P       | N       |     |    |
|           | P       | N       |     |    |
|           | P       | N       |     |    |
|           | P       | N       |     |    |

最大財産P: 6    残り財産P:

| スキル名               | SL | コスト  | タイミング | 射程 | 対象  | 判定 | 制限   | メモ |
|--------------------|----|------|-------|----|-----|----|------|----|
| ワーディング             | ★  | -    | オート   | 視界 | シーン | 自動 | -    |    |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化 |    |      |       |    |     |    |      |    |
| リザレクト              | 0  | 1d10 | 気絶時   | -  | 自身  | 自動 | ↓100 |    |
| 効果: コスト分のHPで復活     |    |      |       |    |     |    |      |    |
| コンセントレイト:モルフェ      | 3  |      |       |    |     |    |      |    |
| 効果:                |    |      |       |    |     |    |      |    |
| ハンドレッドガンズ          | 1  |      |       |    |     |    |      |    |
| 効果:                |    |      |       |    |     |    |      |    |
| ダブルクリエイト           | 1  |      |       |    |     |    |      |    |
| 効果:                |    |      |       |    |     |    |      |    |
| マルチウェポン            | 2  |      |       |    |     |    |      |    |
| 効果:                |    |      |       |    |     |    |      |    |
| キガンティックモード         | 1  |      |       |    |     |    |      |    |
| 効果:                |    |      |       |    |     |    |      |    |
| 勝利の女神              | 3  |      |       |    |     |    |      |    |
| 効果:                |    |      |       |    |     |    |      |    |
| クリスタライズ            | 1  |      |       |    |     |    |      |    |
| 効果:                |    |      |       |    |     |    |      |    |
| コンバットシステム          | 1  |      |       |    |     |    |      |    |
| 効果:                |    |      |       |    |     |    |      |    |
| 完全演技               | 1  |      |       |    |     |    |      |    |
| 効果:                |    |      |       |    |     |    |      |    |
| 効果:                |    |      |       |    |     |    |      |    |
| 効果:                |    |      |       |    |     |    |      |    |
| 効果:                |    |      |       |    |     |    |      |    |
| 効果:                |    |      |       |    |     |    |      |    |

「じゃじゃ馬の手綱を握るのは慣れてるからね。幼稚園の先生になってる気分だよ(笑)本当に(笑)」

UGNに所属する、フリーターをしながら支部長も務める青年。  
 性格は基本的に穏やかで、面倒見がよい感じ。  
 高校時代にオーヴァード事件に巻き込まれ、覚醒し、イリーガルとなった。  
 イリーガル時代に多くの事件に遭遇し、解決してきた、様々なアルバイトを学生の時からしている豊富な経験とノイマン故の手際の良さを評価されこの歳で支部長を任せられるようになった。  
 何かしら任務で同行する相手はクセが強い人物だったり、じゃじゃ馬が多いため、その手の相手への対応はある程度慣れている。そのためか若干幸薄い(笑)わざわざフリーターをしている理由は様々所に出向いて、情報を集めるのを有利にしようというものである。  
 しかし、仕事中に戦闘が起こることもあるため、時折、バイトの制服のまま来たり、ビザの配達のパイクで来たりすることも少なくない。  
 衝動の解放は人間を越えたいと言うものではなく、戦いのない穏やかな日々が来ればよい、そう思っているだけである。  
 実は年下の従兄弟が行方不明になっている。  
 その従兄弟がオーヴァードの事件の加害者であることを親族で知っている数少ない人物。  
 事前にしつこい男は嫌われると忠告したのだが、馬の耳に念仏で止められなかった事を悔やんではいる。  
 戦闘時は普段のぼわぼわした雰囲気が消え、冷静な思考になる。(通称業務モード)  
 コードネームはラーマ・ヤーナに登場するチャクラムの名前だった昔。

戦闘プラン  
 マイナーでハンドレッドガンズ、ダブルクリエイト  
 メジャーでマルチウェポン、固そうならクリスタライズ。  
 敵が固まったらギガンティックモードで範囲(選択)攻撃