キャラクター名

爆弾死兵

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	14

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		のうみそ		オート			2
		めだま		オート			1
		火のついた導火線		オート			2
		余分な頭		オート			2
		心臓		オート			1
		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
		自爆		アクション	効果	0	コストとして、全損する。砲撃3、爆発、全体、移動 1
		人形遣い		アクション	2	0〜2	対象はこのカウントに任意のアクションマニューバをコスト0で使用できる
		爆弾		オート			このマニューバを損傷した場合、自爆をコストなしで使用する。
		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
		はらわた		オート			
		はらわた		オート			
		かた		アクション	4	自身	移動 1
		ほね		アクション	3	自身	移動 1
		ほね		アクション	3	自身	移動 1
		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1