キャラクター名
レジーナ・リア・コルセア

プレイヤー名

メインクラス	スカウト	**Lv.1:**	シーフ	**レベル**	14
サポートクラス	サロゲート	**Lv.1:**	アルケミスト	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	20
種族	ネヴァーフ			**境遇**	放浪者
出自（効果）	冒険者			**目標**	探索

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	11	33	8	8	26	8	19
ボーナス	3	11	2	2	8	2	6
クラス修正	0	3	0	0	1	1	3
他修正		2					
能力値	3	16	2	2	9	3	9

HP	126
MP	112
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	（ウェポンクリエイト）			33					
左手	小夜左文字		-1	20					
頭部	形見の帽子					13			0
胴部	剣神の鎧				-3	15	3		-4
補助	誓いの指輪（死神）				2	-3	-3		0
装身具	グローヴィスの涙								
能力値			16	0	2	0	3	11	8
スキル								2	
その他								3	
総計(右)			16	33	1	25	3	16	4 m
総計(左)			15	20					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	9			9	+ 3 d
トラップ解除	16			16	+ 3 d
危険感知	9			9	+ 3 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ d
呪歌判定	3			3	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ハンドグレネード*3	蘇生薬
MPポーション0	リムブースト・リフレクス
異次元バッグ	ポーションホルダー
ストライカータバード	嵐の衣
漆黒の星	
ウェポンケース	
ハイHPポーション	
ハイMPポーション6	
万能薬	
EXMPポーション	

現在重量：	19		
最大重量：	21	所持金： 9462	預金・借金： 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
テクニックマスター	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 器用基本値+3								
インタラプト	★	-	効果参照	視界	単体	自動成功	シーフ	
効果 :対象が「タイミング：パッシブ、アイテム」以外のスキルの使用を宣言したときに使用する。そのスキルは効果を発揮せず、持続もせずに即座に終了する。								
ストライクスロー	5	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 投射による射撃攻撃のダメージに+[SL×4]し、射程に+10mする。								
ウェポンクリエイト	5	7	マイナーアクション	-	自身	自動成功		
効果 :使用する際に「短剣、長剣、斧、打撃、槍、鞭、刀」からひとつ選択せよ。武器を1個作成、装備する。このアイテムはシーン終了時に失われる。								
アームズマスタリー：錬金術	★	-	パッシブ	-	-	-	-	
効果： 選択した武器を使用した命中判定に+1Dする。								
マグニフィケーション	★	6	メジャーアクション	至近	範囲(選択)	錬金術判定		
効果： 携帯している「種別：ポーション」のアイテムを対象に使用する。このスキルはあなたを対象にできない。								
アンビテクスタリティ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果 :装備しているふたつの武器の「命中補正」「攻撃力」「行動補正」を合計し、「種別」をすべて備えた「装備部位：双」のひとつの武器として扱う。								
ハンドグレネード	1	-	アイテム	-	-	-		
効果： ハンドグレネードを[SL×3]個獲得する。								
クイッククリエイト	2	5	セットアッププロセス	-	自身	-	シーンSL回	
効果： 《ウェポンクリエイト》がセットアッププロセスに使用可能となる。								
ウェポンシュート	★	5	メジャーアクション	20m	単体	命中判定		
効果 :対象に投射による射撃攻撃を行う。この時、「効果」に「投射可能」と記述されていない「射程：至近」の武器を使用できる。その武器の「攻撃力」を2倍にしてダメージロールを行う。使用した武器はメインプロセス終了後に破壊される。								
シークレットフォーミュラ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：「タイミング：パッシブ」以外の「使用条件：刀使用、刀装備」のサムライスキルを、使用する武器の「種別」にかかわらず使用できる。								
レイジ	3	-	マイナーアクション	-	自身	自動成功	刀使用	
効果： ダメージ増加を行う。ダメージにSL×10する。使用した武器はメインプロセス終了後に破壊される。								
スピリット・オブ・サムライ	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果： 「種別：刀」の武器をSL個取得する。								
トゥルーアイ	★	4	ダメージロールの直前	-	自身	-	刀使用、防御中1回	
効果： ダメージ軽減を行う。そのダメージに-「武器の攻撃力/2」する。								
ダブルコール	★	4	《ディバインコール》	-	自身	-	召喚具使用、シーン1回	
効果：《ディバインコール》と同時に使用する。《ディバインコール》で選択したアイテムが「装備部位：片」の武器の場合、選択したアイテムを「装備部位：右手」と「装備部位：左手」								

CL0 ：テクニックマスター★/インタラプト★/ストライクスロー①
CL1 ：ストライクスロー②/ウェポンクリエイト①/アームズマスタリー：錬金術★
拡張枠：ウェポンクリエイト②/マグニフィケーション★
CL2 ：ウェポンクリエイト③/ハンドグレネード①/ストライクスロー③
CL3 ：ウェポンクリエイト④/アンビテクスタリティ★/ストライクスロー④
CL4 ：ウェポンクリエイト⑤/クイッククリエイト①/ストライクスロー⑤
CL5 ：クイッククリエイト②/《ニンジャに転職》/ウェポンシュート★
CL6 ：《サムライに転職》/レイジ①/シークレットフォーミュラ★
CL7 ：レイジ②/スピリット・オブ・サムライ①/トゥルーアイ★
CL8 ：レイジ③/《サロゲートに転職》/ディバインコール①
CL9 ：ディバインコール②/アンリミテッドアームズ★/ダブルコール★
CL10 ：《スカウトに転職》/マークスマン①/アキュレイト★
CL11 ：マークスマン②/インターフィアレンス★/ストレイトショット★
CL12 ：マークスマン③/ウェポンマスター★/フォーチュンヒット★
CL13 ：マークスマン④/ディバインシュート★/ディバインストリーム★
CL14 ：マークスマン⑤/アデンダム★/デッドショット①
CL15 ：《アギオスに転職》/アイビーバインド①/インペイルアサルト①
CL16 ：デッドショット②/アイビーバインド②/インペイルアサルト②
CL17 ：デッドショット③/アイビーバインド③/インペイルアサルト③
CL18 ：デッドショット④/
CL19 ：デッドショット⑤/

キャラクター名
レジーナ・リア・コルセア

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アンリミテッドアームズ	★	-	パッシブ	-	自身	-	短剣・鞭装備	
効果：マジックアイテム以外の武器に有効。あなたが装備している武器に「種別：召喚具」を追加する。								
ディバインコール	3	6	セットアッププロセス	-	自身	-	ラウンド1回、シーン3回	
効果：「種別：召喚具」のアイテムからひとつ選択せよ。そのアイテムを装備する。								
アキュレイト	★		パッシブ	-	自身	-		
効果：【器用】判定に+1Dする。								
マークスマン	5		パッシブ	-	自身	-		
効果：射撃攻撃のダメージに+[SL×5]する。								
ストレイトショット	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：射撃攻撃を行う武器を使用した命中判定に+1Dする。								
インターフィアレンス	★	10	判定の直後	武器	単体	命中判定		
効果：対象が行う攻撃の命中判定の直後に使用する。その命中判定の達成値を難易度として、[種別：魔導銃]の武器を使用した命中判定を行う。命中判定に施行した場合、対象の攻撃は失敗となる。								
ウェポンマスター	★	-	パッシブ	-	-	-		
効果：武器攻撃のダメージに+5する。								
フォーチュンヒット	★	-	パッシブ	-	-	-		
効果：武器攻撃のダメージに+【幸運】する。								
ディバインシュート	★		メジャーアクション					
効果：								
ディバインストリーム	★		ムーブアクション					
効果：								
デッドショット	1		パッシブ					
効果：								
リムーブトラップ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：トラップ解除の判定に+1Dする								
トレーニング：感知	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：感知基本値+3								
トレーニング：器用	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：器用基本値+3								
ファインドトラップ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：トラップ探知の判定に+1Dする。さらに、トラップ探知に失敗しても、トラップが発動しなくなる。								
エリアサーチ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：警戒行動を行うことが可能となる。								
サーチリスク	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：危険感知の判定に+1Dする。								
フェイス：ダグデモア	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：【行動値】に+2する。								
フックダウン	★	3	クリンナッププロセス	-	自身	-	シーン1回	
効果：「種別：ポーション」のアイテムを1個使用する。								
マシンリム	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：【筋力基本値】【器用基本値】【敏捷基本値】に+1する。								
バイタリティ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：【最大HP】に+CLする。								
ゴッデスブレス：武器攻撃	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：選択した攻撃のダメージに+2する。								

キャラクター名

レジーナ・リア・コルセア

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ウェポンチェンジ	★	4	ムーブアクション	-	自身	自動成功		
効果 :装備部位：右手と装備部位：左手に装備しているアイテムを携帯品とし、携帯品の別のアイテムを装備部位：右手と装備部位：左手に装備する。								
ストリートワイズ	★	-	メジャーアクション	-	自身	幸運		
効果： 情報収集を幸運で行う。その判定に+1Dする。								
フェンサーⅠ	★	-	効果参照	-	自身	-	シーフ	
効果： 武器攻撃と同時に使用する。フェイトを1点消費。その攻撃のダメージに+[(その攻撃の対象の数)D]する。								
イクイップリミット	★		パッシブ					
効果：								
効果：								
効果：								