

キャラクター名
アリア

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	15
メインクラス	タナトス	暗示	罪人
サブクラス	□マネスク	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
パーティ	p 6 2
人形	p 6 3

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	0	1	1
改造	3	0	3

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1	
		3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
頭		カンフー		オート			行動値+1
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御1+切断無効
脚		リフレックス		オート			行動値+1
脚		はりつき		アクション	3	自身	移動 1 + 移動妨害無効
脚		キャンサー		オート		自身	「足」のみ常に防御1+BP移動時、白兵・肉弾攻撃マニューバをラピッドで使用できる。
脚		ライトセイバー		アクション	2	0	白兵1+切断+連撃 1
脚		本		オート			たからもの
メインクラス		死神		オート		自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定出目+1
メインクラス		殺劇		オート		自身	BPにて同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する時、自身の攻撃判定+1、ダメージ+1
サブクラス		時計仕掛け		オート		自身	改造3パーツを取得（キャンサー）
ポジション		半壊		オート			BPのターン終了時、たからものの破壊時、いずれも狂気点の増加を受けない。