キャラクター名
青野

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス モルフェウス	ワークス	その他A	カヴァー	反抗者
オプショナル		年齢	?	性別	男
覚醒	犠牲	衝動	殺戮	初期侵食率	34 %
出自	戦いの日々	経験	救済	邂逅	希望

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	1	0	4		7
感覚	4	0	0	3		7
精神	0	0	3	3		6
社会	2	0	0	4		6

HP	70
行動値	20
(非装備時)	20
戦闘移動	25
全力移動	50

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	7		射撃	7		ＲＣ	7		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転：	7		芸術：			知識：			情報：動物	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
白兵	白兵	7r+7		29		
射撃	射撃	7r+7		26		
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
TG-ブレードガンナー		18			

合計装甲：	18	合計回避：	0

所持品	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
D：反抗者	P	N		
E：惨劇の輪廻	P	N		
E：予告された終焉	P	N		
S：リンネ	P 希望	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 12	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
インフィニティウエポン	1		マイナー	至近	自身	自動		
効果： 攻撃＋５								
ハンドレットガンズ	1		マイナー	至近	自身	自動		
効果： 攻撃＋８								
錬成の掟	1		オート	至近	自身	自動		
効果： 武器　防具　ヴィークルの値を＋５　シナリオLV回								
魔弾の悪魔	5		メジャー	視界	武器	対決		
効果： 判定値＋１０　シナリオLV回								
咎人の剣	2		メジャー	至近	武器	対決		
効果： 攻撃力＋LV×５　攻撃＋10								
レインフォース	3		メジャー	至近	自身	対決		
効果： 攻撃力＋６								
ヴィークルモーフィング	5		マイナー	至近	自身	自動		
効果： 攻撃＋１５　装甲18 全力移動50m								
エースドライバー	1		リアクション	至近	自身	自動		
効果： 運転でドッジが行える								
生命増強	3		常時	至近	自身	自動		
効果： HP30上昇								
加速する刻	3		イニシチア	至近	自身	自動		
効果： 割り込み								
コンセントレイト：モル	3		メジャー	至近	自身	自動		
効果： 攻撃のC値-3								
リフレックス：モル	3		リアクション	至近	自身	自動		
効果： 回避のC値-3								
状態復元	1		オート	至近	自身	自動		
効果： 状態異常回復　回復につきHP－５								

キャラクター名
青野

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
	★							
効果：								
効果：								
効果：								