キャラクター名: ディッカ・モシュネー

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	女	年齢	16
冒険者Lv	4	経歴	「負けず嫌い」と評されたことがある		
経験点	320		子供の頃家出したことがある		
			規律に厳しい環境で育った		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	6			15	2
		敏捷度	6			15	2
体	9	筋力	7			16	2
		生命力	8	2		19	3
心	9	知力	9			18 + 1	3
		精神力	10	2		21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/キルヒア	4		
レンジャー	1		
セージ	3		

戦闘特技

魔法拡大/数	226 p		p
魔法拡大/距離	226 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語		○
魔法文明語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾	ラウンドシールド				1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ワンド オブ ダブルフェイス 魔法の武器、この魔剣の装備者は神聖魔法の魔力が「1」上昇します。	1H	0	+1	2d+ 1	10	1	0										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ 0	5

HP
31

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 6	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 7

MP
33

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	4	8			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 ロングマント	フードつき
右手 知力の指輪	
腰	
足	
その他 聖印	キルヒア

装備品	説明
左手	

その他メモ

<ワンド オブ ダブルフェイス>　【スタッフ：B】

用法：1H　必要筋力：0　命中：+1　威力：0　C値：10
追加D：+1　価格：取引不能 備考：魔法の武器

効果

○双神の祝福
この魔剣の装備者が「戦勝神ユリスカロア」か「賢神キルヒア」のプリーストの場合、どちらの特殊神聖魔法も使えるようになります。
また、この魔剣はどちらの聖印としても使えます。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: ディッカ・モシュネー

プレイヤー名:

一般装備品 (消耗チェック)

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
お灸セット	○□□○□□
	○□□○□□
保存食	○□□○□□
	○□□○□□
袋x2	○□□○□□
水筒	○□□○□□
布	○□□○□□
羽ペンx2	○□□○□□
インク	○□□○□□
羊皮紙	○□□○□□
	○□□○□□
魔香草x5	○□□○□□
救命草x2	○□□○□□
酒の種	○□□○□□
知力の指輪x2	○□□○□□
	○□□○□□
草の結晶	○□□○□□
雪の結晶	○□□○□□
炎の結晶	○□□○□□

所持金	預金・借金
1954 G	G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 41 /合計 41