

プレイヤー名 _____

[illegible]

未練				
対象	種類		狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ミライちゃん	独占	3	①②③④⑤	見ていると安心する。
アニスちゃん	依存	3	①②③④⑤	冷静な感じがする。頼れる。
		1	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		アドレナリン		オート	0	自身	1
頭		発勁		ラピッド	0	0	自身に対しては使用不可。移動 1
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	射撃・砲撃のみ 支援 2。
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2-3	射撃攻撃 1、攻撃判定の出目 + 1
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1-3	射撃攻撃 5
腕		人形		オート			かわいい。
腕		日記		オート			どうにも置いていく気になれなかった。
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		あるびの		ジャッジ	1	0-1	支援 1
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			
ポジション		半壊		オート	0	自身	バトルパート中ターン終了時・「たからもの」破損時、いずれも狂気点の増加を受けない
メインクラス		銃神		オート	0	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定に置いて出目 + 1 できる。
メインクラス		銃型		ジャッジ	2	0-1	妨害 2。その後同対象に射撃攻撃 1 を行える。