

キャラクター名
アリア

プレイヤー名

| | | | |
|--------|-------|-----|-------|
| ポジション | ジャンク | 享年 | 8歳 |
| メインクラス | タナトス | 暗示 | 【8】反転 |
| サブクラス | ロマネスク | 寵愛点 | 20 |

| | |
|-------|----|
| 初期配置 | 煉獄 |
| 最大行動値 | 11 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|-----------|----|
| 【19】 白い部屋 | |
| 【90】 海岸 | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|-----|-----|----|----|
| 武装 | 1 | 2 | 3 |
| 変異 | 0 | 0 | 0 |
| 改造 | 3 | 0 | 3 |

| 未練 | | | | |
|-------|----|-----|----------|-------------------|
| 対象 | 種類 | 狂気点 | 発狂時ペナルティ | |
| たからもの | 依存 | 3 | ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| バンビ | 憧憬 | 3 | ①②③④⑤ | |
| ガーベラ | 対抗 | 3 | ①②③④⑤ | |
| ぼよぼよ | 保護 | 2 | ①②③④⑤ | |
| ぷるぷる | 信頼 | 2 | ①②③④⑤ | |
| | | 2 | ①②③④⑤ | |

| マニューバ | | | | | | | |
|--------|----|---------|----|-------|-----|-----|--|
| タイプ | 損傷 | 名前 | 使用 | タイミング | コスト | 射程 | 効果 |
| ポジション | | 地獄の住人 | | オート | なし | 自身 | バトルパートで「地獄」にいる際、攻撃判定の出目が+1される。 |
| メインクラス | | 災禍 | | ダメージ | 2 | 自身 | 自身が与えた白兵攻撃に対してのみ使用可。「全体攻撃」の効果を得る。これによって自身がダメージを受けることはない。 |
| メインクラス | | 殺劇 | | オート | なし | 自身 | バトルパートで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してよい。 |
| サブクラス | | 死の舞踏 | | ジャッジ | 0 | 自身 | 攻撃判定のサイコロを振りなおす。 |
| | | | | オート | | | |
| 頭 | | カンフー | | オート | なし | 自身 | 最大行動値+1。 |
| 頭 | | アドレナリン | | オート | なし | 自身 | 最大行動値+1。 |
| 頭 | | のうみそ | | オート | | | 2 |
| 頭 | | めだま | | オート | | | 1 |
| 頭 | | あご | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃 1 |
| | | | | オート | | | |
| 腕 | | 有刺鉄線 | | ダメージ | 0 | 自身 | 自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+1。 |
| 腕 | | 空飛ぶギロチン | | アクション | 3 | 0~1 | 白兵攻撃1+切断+転倒。 |
| 腕 | | ガントレット | | オート | なし | 自身 | 腕のみ、ダメージに対して常に「防御1」。腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1。 |
| 腕 | | こぶし | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃 1 |
| 腕 | | うで | | ジャッジ | 1 | 0 | 支援 1 |
| 腕 | | かた | | アクション | 4 | 自身 | 移動 1 |
| 腕 | | スパイク | | ダメージ | 1 | 自身 | 自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+2。 |
| | | | | オート | | | |
| 胴 | | せぼね | | アクション | 1 | 自身 | 次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1 |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |
| 胴 | | 手鏡 | | オート | なし | なし | たからもの。バトルパート終了時、任意の未練1つを選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。 |
| | | | | オート | | | |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動 1 |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動 1 |
| 脚 | | あし | | ジャッジ | 1 | 0 | 妨害 1 |