

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	レンジャー	Lv.1:	レンジャー	性別	多分男
称号クラス				年齢	?
種族	ネヴァーフ (だった)			境遇	天涯孤独
出自 (効果)	前科者			目標	戦い好き

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	13	19	8	8	7	13	6
ボーナス	4	6	2	2	2	4	2
クラス修正	2	2	1	0	1	0	0
他修正							
能力値	6	8	3	2	3	4	2

HP	52
MP	42
フェイト	5

装備品	射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手 ショートボウ	20m	-2	6	0	0	0	-3	0
左手								
頭部 ハット					1			
胴部 クロスアーマー					3			
補助								
装身具 手入れ道具								
能力値		8	0	3	0	4	6	11
スキル F:GA、MA			2		2	1		
その他 手入れ道具			1					
総計(右)		6	9					
総計(左)				3	6	5	3	11
総計(両)								m
ダイス数		2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	8			8	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
MPポーション*5	
ベルトポーチ	
ポーションホルダー	
矢筒	
バックパック	
ファインアロー*8	

現在重量: 0
 最大重量: 20
 所持金: 15
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
テクニックマスター	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	器用基本値+3							
バッシュ	4	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果:	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
スラッシュブロー	3	3	DR直前	-	自身	自動成功	1/1S	
効果:	武器攻撃のダメージに+SL*2d							
シュアショット	★	4	マイナー	-	自身	自動成功		
効果:	命中判定に+1d、ダメージに+SL							
アームズマスタリー:弓	★	-	P	-	自身	-		
効果:	弓の命中判定に+1d							
ホークアイ	2	3	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果:	ダメージに+SL*3。シーン終了か移動するまで							
ビジランテ	★		P					
効果:	隠密状態に関する【感知】に+1d							
マシンリム	★		P					
効果:	筋力、器用、敏捷基本値+1。							
マシンアーマー	★		P					
効果:	物理防御力に+2、魔法防御力に+1							
フェイス:グランアイン	★		P					
効果:	ダメージに+2							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

力を追い求める内に自らを改造し続けた結果ロボ (画像参照元はジャンクアーチャー) になった哀れなネヴァーフ。最早本来の姿は見る影もなく、元々の姿を知るのは他界した両親だけである。何かと力という単語に反応するロボの過去に何があったのかはもう誰も知る事は出来ないのかもしれない。

声は合成音声のため聞きにくい上、歩くときにはガチャガチャうるさい迷惑なやつだと思われている。更にオイル臭のせいか動物受けが悪く、メンタルは日に日に傷ついている。一方で技術職のネヴァーフには受けがいい。街中だといえるだけで大騒ぎ。意気投合した鍛冶屋などの家を転々としながらエリデンイルを旅している最中。

「食らエ、ディメンションシュート！」が決め台詞 (ジャンクアーチャーの効果名)。怒ると目が赤く光ったり、哀しい時には目の照明が消えて倒れこむ。弓は腕に内蔵されており、戦闘時に展開する。両足に側面にはターンピックという杭がついており、片足だけ地面に突き刺してターンして回避したりパフォーマンスを行う。回避に失敗すると「ターンピックが湧えないな…」という。足の裏にはローラー、背中にはブースターがついており、最高速は120km/hにも達する。…が、最高速を出すと爆発する為、安全運転を心掛けている。展開した弓に腕からチューニングパーツを取り付けて同化させる事で大型化させる事が可能になった。(ホークアイ演出) 更にパイポッドもつくので安定感アップ。(おまけ☆)

他にもギミックがあったりなかったり。思いついたら追加します。