

キャラクター名  
ネモフィラ

プレイヤー名

|        |       |     |    |
|--------|-------|-----|----|
| ポジション  | ホリック  | 享年  | 17 |
| メインクラス | レクイエム | 暗示  | 希望 |
| サブクラス  | ロマネスク | 寵愛点 | 38 |

|       |    |
|-------|----|
| 初期配置  | 花園 |
| 最大行動値 | 16 |

| 記憶のカケラ     | 内容   |
|------------|--|
| 双子         |  |
| クスリ        |  |
| 発見者（暗示：希望） | 死体……。見ただけでかかってしまった。撃ちやない。病院でも事故でもない。死体があっという間消しやかった。誰の？どうして死んだ？何も思い出せない。自身が死体になったのに、死体を見た襲撃だけは残っている。 |
| 海岸（暗示：希望）  |  |
| 命          |  |
| シスター       | 特殊   |
| 名前         | 特殊   |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|-----|-----|----|----|
| 武装  | 2   | 1  | 3  |
| 変異  | 0   | 5  | 5  |
| 改造  | 2   | 4  | 6  |

| 未練       |    |         |                   |
|----------|----|---------|-------------------|
| 対象       | 種類 | 狂気点     | 発狂時ペナルティ          |
| たからもの（本） | 依存 | 3 ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| マイン      | 保護 | 3 ①②③④⑤ |                   |
| グラスカッター  | 恋心 | 4 ①②③④⑤ |                   |
| エンブリオ    | 保護 | 2 ①②③④⑤ |                   |
|          |    | 1 ①②③④⑤ |                   |
|          |    | 1 ①②③④⑤ |                   |

| マニューバ  |    |                    |    |       |      |     |  |
|--------|----|--------------------|----|-------|------|-----|--|
| タイプ    | 損傷 | 名前                 | 使用 | タイミング | コスト  | 射程  | 効果   |
| ポジション  |    | 加速する狂気             |    | オート   | なし   | 自身  | バトルパートで発狂状態の未練がある際、攻撃判定+1  |
| ポジション  |    | 壊せよ乙女              |    | オート   |      | 自身  | あなたの攻撃で手動が完全解体されたとき、あなたの持つ使用済みの「ラビット」「ジャッジ」「グメー」マニューバを一つ使用前の状態に戻す。（一本ごと） |
| ポジション  |    | 修羅                 |    | ジャッジ  | 効果参照 | 自身  | コストとして、あなたは任意の未練に狂気点1点を加える。支援3   |
| メインクラス |    | 銃神                 |    | オート   | なし   | 自身  | 射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい   |
| メインクラス |    | 死の手                |    | ラピッド  | なし   | 自身  | 任意の攻撃マニューバ1つを「ラピッド」で使用してよい   |
| メインクラス |    | 子守唄                |    | オート   | なし   | 自身  | バトルパートで射撃攻撃マニューバの攻撃判定-1、コスト-1（最低1）                                       |
| サブクラス  |    | 時計仕掛け              |    | オート   | なし   | 自身  | レベル3改造パーツ追加  |
| 頭      |    | のうみそ               |    | オート   |      |     | 2  |
| 頭      |    | めだま                |    | オート   |      |     | 1  |
| 頭      |    | あご                 |    | アクション | 2    | 0   | 肉弾攻撃1  |
| 頭      |    | アドレナリン             |    | オート   | なし   | 自身  | 最大行動値+1  |
| 頭      |    | カンフー               |    | オート   | なし   | 自身  | 最大行動値+1  |
| 頭      |    | たからもの（使い古されたアクセサリ） |    | オート   | なし   | なし  | たからもの。バトルパート終了時、任意の未練を一つ選んで狂気点を1点減らす。このパーツは爆撃時に所持パーツから取り除く。              |
| 頭      |    | ボルトヘッド             |    | ジャッジ  | 1    | 自身  | 支援2  |
| 頭      |    | スコープ               |    | ジャッジ  | 0    | 自身  | 支援2。射撃・砲撃攻撃のみに使用可  |
| 頭      |    | グラス・アイ             |    | ジャッジ  | 3    | 0~2 | 支援2か妨害2  |
| 頭      |    | よぶんなあたま            |    | オート   | なし   | 自身  | 最大行動値+2  |
| 腕      |    | こぶし                |    | アクション | 2    | 0   | 肉弾攻撃1  |
| 腕      |    | うで                 |    | ジャッジ  | 1    | 0   | 支援1  |
| 腕      |    | かた                 |    | アクション | 4    | 自身  | 移動1  |
| 腕      |    | アンデットガン            |    | アクション | 3    | 1~2 | 射撃攻撃1+爆発+全体攻撃  |
| 腕      |    | アームバイス             |    | ジャッジ  | 1    | 0   | 支援2か妨害2  |
| 腕      |    | ショットガン             |    | アクション | 2    | 0~1 | 射撃攻撃1+爆発、攻撃判定の出目+1   |
| 腕      |    | たからもの（本）           |    | オート   | なし   | なし  | たからもの。バトルパート終了時、任意の未練を一つ選んで狂気点を1点減らす。このパーツは爆撃時に所持パーツから取り除く。              |
| 胴      |    | せぼね                |    | アクション | 1    | 自身  | 次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1  |
| 胴      |    | はらわた               |    | オート   |      |     |  |
| 胴      |    | はらわた               |    | オート   |      |     |  |