

キャラクター名

サキミ・ダレ

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	外見年齢14(中身は24)
メインクラス	ステーション	暗示	罪人
サブクラス	タナトス	寵愛点	0

初期配置	煉獄	記憶のカケラ	内容
最大行動値	10		

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	1	1	2
改造	1	0	1

花壇	
幸福の時	

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート		自身	コストとして任意の基本パーツを1つ損傷。行動判定・攻撃判定・切断判定において、サイコロを振り直してよい。
メインクラス		失敗作		オート		自身	攻撃判定・切断判定の出目がすべて+1される。バトルパートで毎ターン終了時および戦闘終了時、任意のパーツを1つ損傷する。
メインクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	損傷している基本パーツを1つ修復する。
サブクラス		死神		オート		自身	白兵攻撃の攻撃判定において出目+1
頭		頭のお花（アドレナリン）		オート		自身	最大行動値+1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		アクセサリ		オート			土と血の匂いがする髪飾り
腕		チェーンソー		アクション	3	0	白兵攻撃2+切断
腕		お化け野菜（鉄球鎖）		アクション	2	0～1	白兵攻撃1+転倒
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		つぎはぎ		オート		自身	バトルパート終了時、このパーツと損傷した基本パーツを1つ修復しても良い。
胴		ほとけかずら		ジャッジ	0	0	支援1か妨害1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1